

Iniciación al arbitraje de escuelas

2026-2027

FHCV

COMITÉ DE ARBITRAJE

FEDERACIÓN DE HOCKEY
DE LA COMUNITAT VALENCIANA

- Introducción al arbitraje
- Normativas
- Plan de carrera arbitral
- ¿Cómo ser árbitro?

Antes de empezar...

¿Podemos imaginar un partido sin árbitros?

¿Qué pasaría?

Motivos para ser árbitro

Dinero!

Llegar a la élite

Viajar

Soft-skills

Aprovecharse como jugador…



Introducción al arbitraje

Tareas previas

1. Confirmar el partido
2. Contactar con el/la compañero/a
3. Conocer el partido que vamos a arbitrar

¿Qué falta?

Conocer el reglamento!



Preparación del partido

Llegada al Campo	Preparados para el partido y con tiempo suficiente Entre 30 y 60 minutos antes, dependiendo de la categoría
Saludar a los equipos	Delegados, entrenadores, Jueces (si los hay), etc.
Equipación y calzado apropiados	Mismo color entre los 2 árbitros, diferente al de los equipos.
Material necesario e imprescindible	• Silbato + Silbato de repuesto (Fox 50 Classic / Mini) • Reloj Cronómetro • Moneda para el sorteo • Tarjeta de Goles y Lápiz o Bolígrafo • Tarjetas Verde, Amarilla y Roja • Walkies



¿A quién va dirigido el mensaje?

Compañeros

Jugadores

Staffs

Público



Herramientas de control

Silbato
→ Diferentes tonos de pitido
→ Ajustar al tipo de falta o castigo

Tarjetas
→ Verde
→ Amarilla
→ Roja

Expresión corporal
→ Comunicación
→ Presencia

Avisos verbales



¿Qué quieren los equipos?



Toma de decisiones

Objetivo

Conseguir alto grado de acierto

¿Qué ayuda a esto?



Señalización

Objetivo

“Vender” nuestras decisiones

Expresión corporal

Transmitir

Accesible



Señalización y toma de decisiones

Señalar parado y con calma

No inventar

Mantener señal

Mostrar confianza

Señalar claramente



Señales


OBSTRUCCIÓN
SAQUE DE FONDO
CRUCE
PENALTI STROKE
JUEGO PELIGROSO
BOLA ELEVADA
FALTA
OBSTRUCCIÓN
5 M. DISTANCIA
PENALTY CORNER


renfe

Señales

Obstrucción de un tercero



Solo sala!

...de stick




HOCKEY HIERBA
Básicos



¿Cómo se marca gol?

Se marca un gol cuando la bola **es jugada dentro del área por un atacante** y no sale del área antes de atravesar por completo la línea de portería **por debajo del larguero**.



FHCV

COMITÉ DE ARBITRAJE

FEDERACIÓN DE HOCKEY
DE LA COMUNITAT VALENCIANA



Juego peligroso

- Los jugadores no deben **llevar su stick ni usarlo de forma peligrosa**.
- Los jugadores **no deben intimidar o estorbar** a otros jugadores.
- Los jugadores **no pueden jugar la bola de forma peligrosa** o de forma que pueda conducir a juego peligroso.
- Los jugadores **no pueden elevar la bola intencionadamente al golpear** excepto para tirar a puerta.



Pie

Los jugadores de campo **no pueden** parar o **jugar con los pies**, impulsar, coger, tirar **o llevarse la bola con cualquier parte de su cuerpo**.

- ➔ ***No siempre es falta*** *si la bola golpea el pie, mano o cuerpo de un jugador de campo. El jugador solamente comete una infracción* ***si voluntariamente*** *usa sus manos pies o cuerpo para jugar la bola* ***o si cambia de posición*** *con intención de parar la bola en su camino.*

- ➔ ***No se comete falta*** *si la bola golpea* ***la mano que sujeta el stick*** *cuando en la misma situación hubiera podido golpear el stick.*



Bully

- En el **lugar más cercano** donde se detuvo el juego, siempre que esté fuera del área de gol.
- Si fue **dentro del área**, el bully se hace en el punto más cercano **fuera** del área. **Excepto** durante el Penalti Córner que se hará retake,
- **Un jugador por equipo**, deben estar uno frente al otro, con la bola en medio.
- Tener el **stick en el suelo** a la derecha de la bola.
- Todos los demás jugadores deben estar **a 5 metros** de distancia.
- Al sonar el silbato los jugadores **deben chocar su stick** y luego pueden intentar jugar la bola.



FHCV
COMITÉ DE ARBITRAJE
FEDERACIÓN DE HOCKEY
DE LA COMUNITAT VALENCIANA



Ventajas

Se concederá falta **solamente cuando** un jugador o equipo **resulta desfavorecido** a causa de una infracción a las reglas de un jugador contrario.

Habiendo decidido **aplicar la ventaja**, **NO puede darse una segunda oportunidad** volviéndose atrás señalando la falta inicial.




HOCKEY ESCOLAR
Básicos

Hockey 4x4

El campo

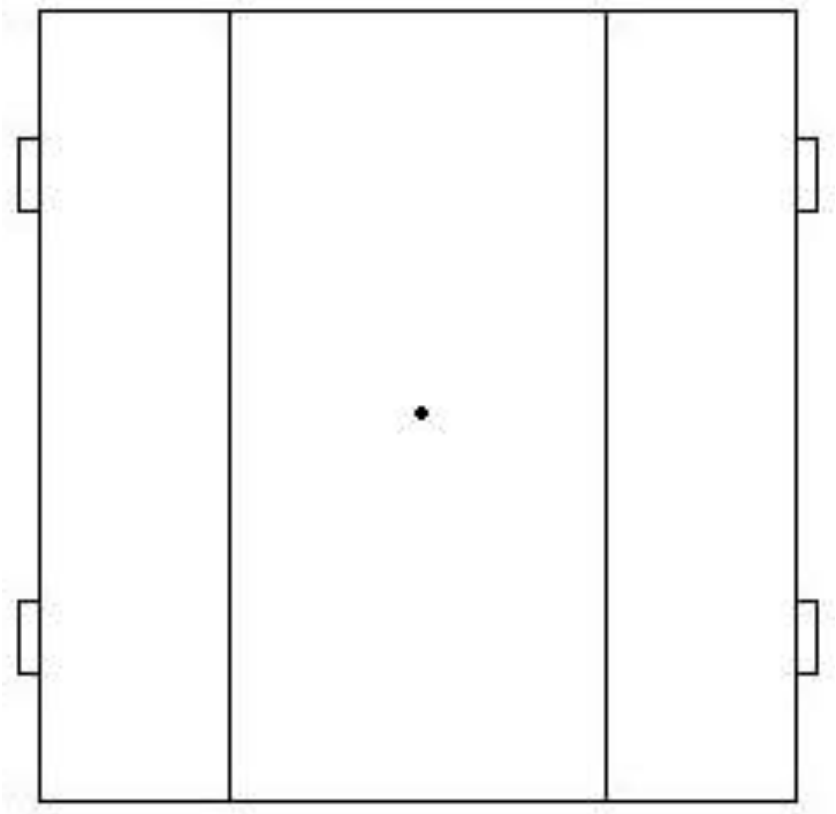
Medidas:

➔ 20 m x 20 m

Porterías:

➔ 4

(2m ancho x 0,46m alto)





Hockey 4x4

El juego

- ➔ Jornadas de mínimo **3 partidos de 10 minutos**.
- ➔ **Obligatorio** jugar al menos **un partido**.
- ➔ **Sustituciones ilimitadas** en el periodo.
- ➔ Se debe **cambiar** el **portero cada partido**.
- ➔ **No hay clasificaciones**, sólo se cuenta los goles a favor.
- ➔ **4 jugadores** (o 3+ Portero)

FHCV
COMITÉ DE ARBITRAJE
FEDERACIÓN DE HOCKEY
DE LA COMUNITAT VALENCIANA



Hockey 4x4

Adaptación

- ➔ Solo se puede elevar el stick **hasta las caderas**.
- ➔ Sólo golpeo con **manos separadas**.
- ➔ **No hay córner**.
- ➔ **Siempre** saca el **equipo que defiende**.
- ➔ Se sustituye el Penalty Córner por el **Ataque libre**.
- ➔ Se sustituye el Penalty Stroke por el **Penalti libre**.
- ➔ Saque – **Bully**
- ➔ **No** se puede **elevar** la **bola**
- ➔ El **portero** debe llevar **protecciones** en los **pies**.

FHCV
COMITÉ DE ARBITRAJE
FEDERACIÓN DE HOCKEY
DE LA COMUNITAT VALENCIANA

Hockey 6x6

El campo

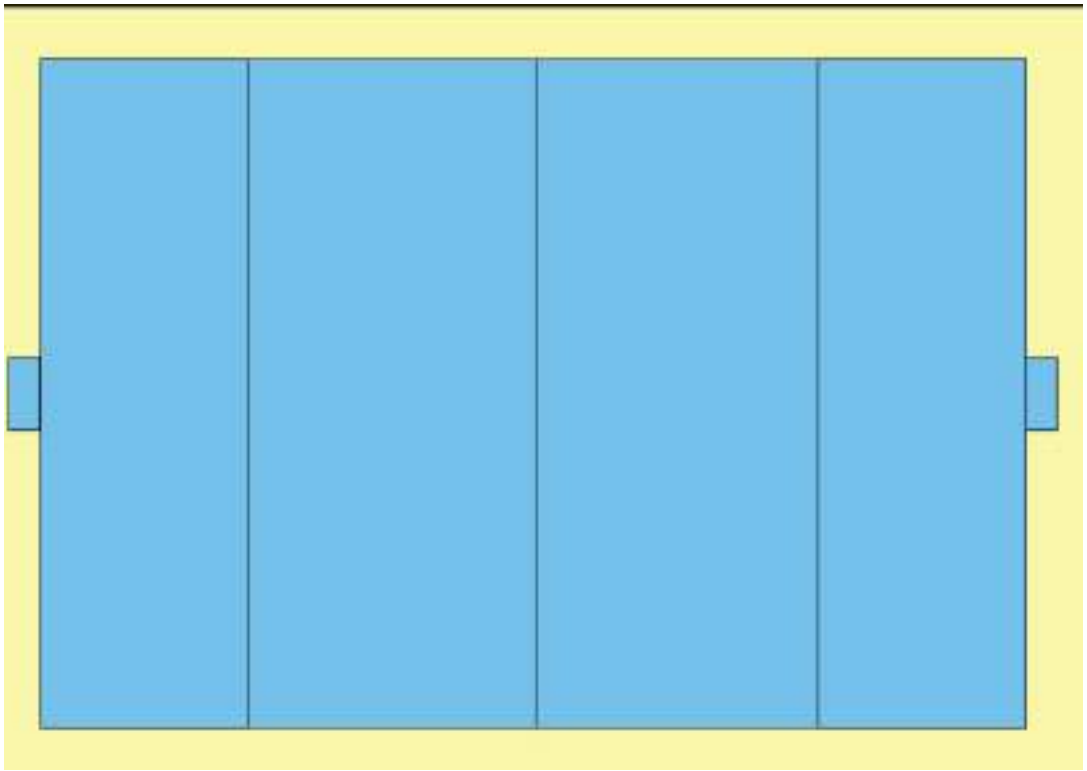
Medidas:

➔ 45 m x 20 m

Porterías:

➔ 2

(3,66m ancho x 2,14m alto)





Hockey 6x6

El juego

- Jornadas de mínimo **3 partidos de 15 minutos**.
- **Obligatorio** jugar al menos **un partido**.
- **Sustituciones ilimitadas** en el periodo.
- Se debe **cambiar** el **portero cada partido**.
- **No hay clasificaciones**, sólo se cuenta los goles a favor.
- 5 jugadores + Portero.

FHCV
COMITÉ DE ARBITRAJE
FEDERACIÓN DE HOCKEY
DE LA COMUNITAT VALENCIANA



Hockey 6x6

Adaptación

- ➔ Solo se puede elevar el stick **hasta las caderas**.
- ➔ Sólo golpeo con **manos separadas**.
- ➔ **No hay córner**.
- ➔ **Siempre** saca el **equipo que defiende**.
- ➔ Se sustituye el Penalty Córner por el **Ataque libre**.
- ➔ Se sustituye el Penalty Stroke por el **Penalti libre**.
- ➔ Saque – **Bully**
- ➔ No se puede **elevar** la **bola salvo tiro** hasta **altura** de **tabla**.
- ➔ El **portero no puede ser sustituido** por jugador de campo.

FHCV
COMITÉ DE ARBITRAJE
FEDERACIÓN DE HOCKEY
DE LA COMUNITAT VALENCIANA



Hockey 4x4 y 6x6

Ataque libre

¿Cuándo se sanciona?

Se señalará ataque libre cuando un jugador cometa una infracción al reglamento **involuntaria dentro del área**.

¿Cómo se ejecuta?

Para efectuar el saque, todos los defensas y atacantes se situarán en el área contraria **pudiendo intervenir** en el momento de inicio, el jugador atacante se coloca en el centro del campo.

¿Cómo se inicia y acaba?

El ataque libre comienza cuando el atacante salga con bola en conducción, después de la autorización del árbitro, y finalizará con gol, fuera o se produzca una falta de alguno de los dos jugadores.

FHCV
COMITÉ DE ARBITRAJE
FEDERACIÓN DE HOCKEY
DE LA COMUNITAT VALENCIANA



Hockey 4x4 y 6x6

Penalti libre

¿Cuándo se sanciona?

Se señalará ataque libre cuando un jugador cometa una infracción al reglamento de forma **intencionada** o que evite la **consecución de un gol, dentro del área**.

¿Cómo se ejecuta?

Para efectuar el saque, todos los defensas y atacantes se situarán en el campo contrario **no pudiendo intervenir** a excepción del que realiza el ataque, que se colocará en el centro del campo.

¿Cómo se inicia y acaba?

El penalti libre comienza cuando el atacante salga con bola en conducción, después de la autorización del árbitro, y finalizará con gol, fuera o se produzca una falta de alguno de los dos jugadores.

FHCV
COMITÉ DE ARBITRAJE
FEDERACIÓN DE HOCKEY
DE LA COMUNITAT VALENCIANA

Hockey 7x7

El campo

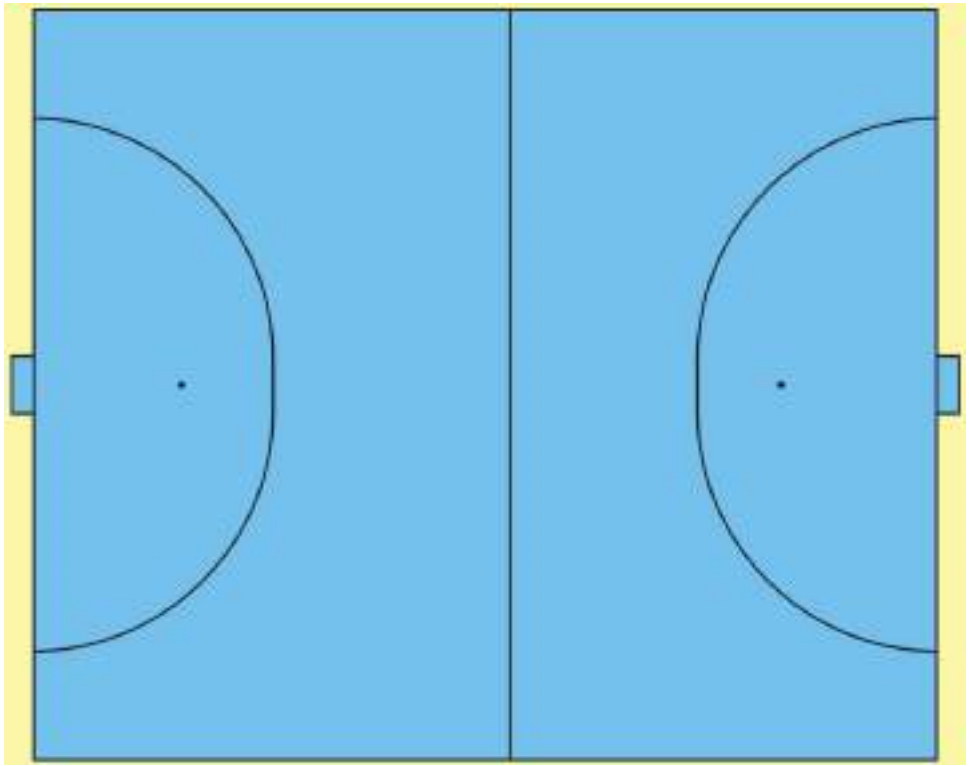
Medidas:

➔ 47 m x 55 m

Porterías:

➔ 2

(3,66m ancho x 2,14m alto)







Hockey 7x7

El juego

- ➔ Partidos de **4 cuartos de 10 minutos**.
- ➔ **Todos** los jugadores **deben jugar**.
- ➔ **Sustituciones ilimitadas** en el periodo.
- ➔ **No hay clasificaciones**, sólo se cuenta los goles a favor.
- ➔ 6 jugadores + Portero.

FHCV
COMITÉ DE ARBITRAJE
FEDERACIÓN DE HOCKEY
DE LA COMUNITAT VALENCIANA



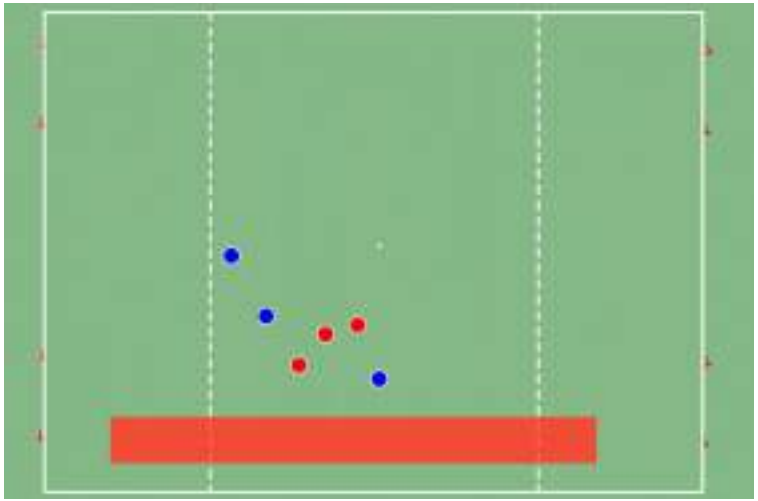


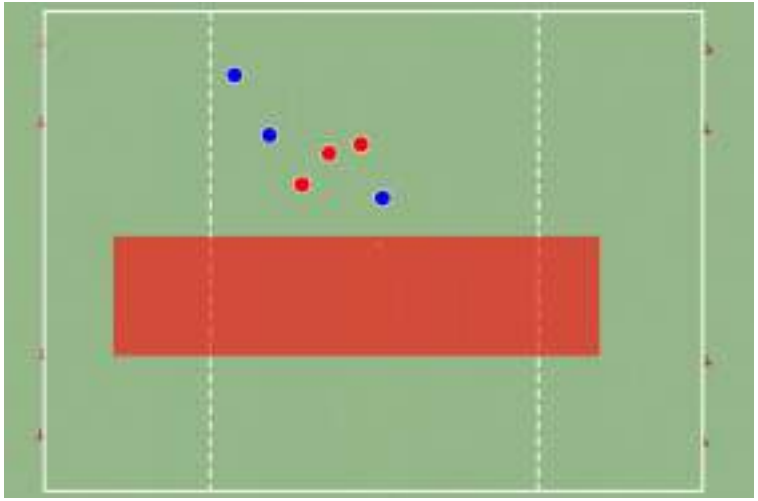
Hockey 7x7

Adaptación

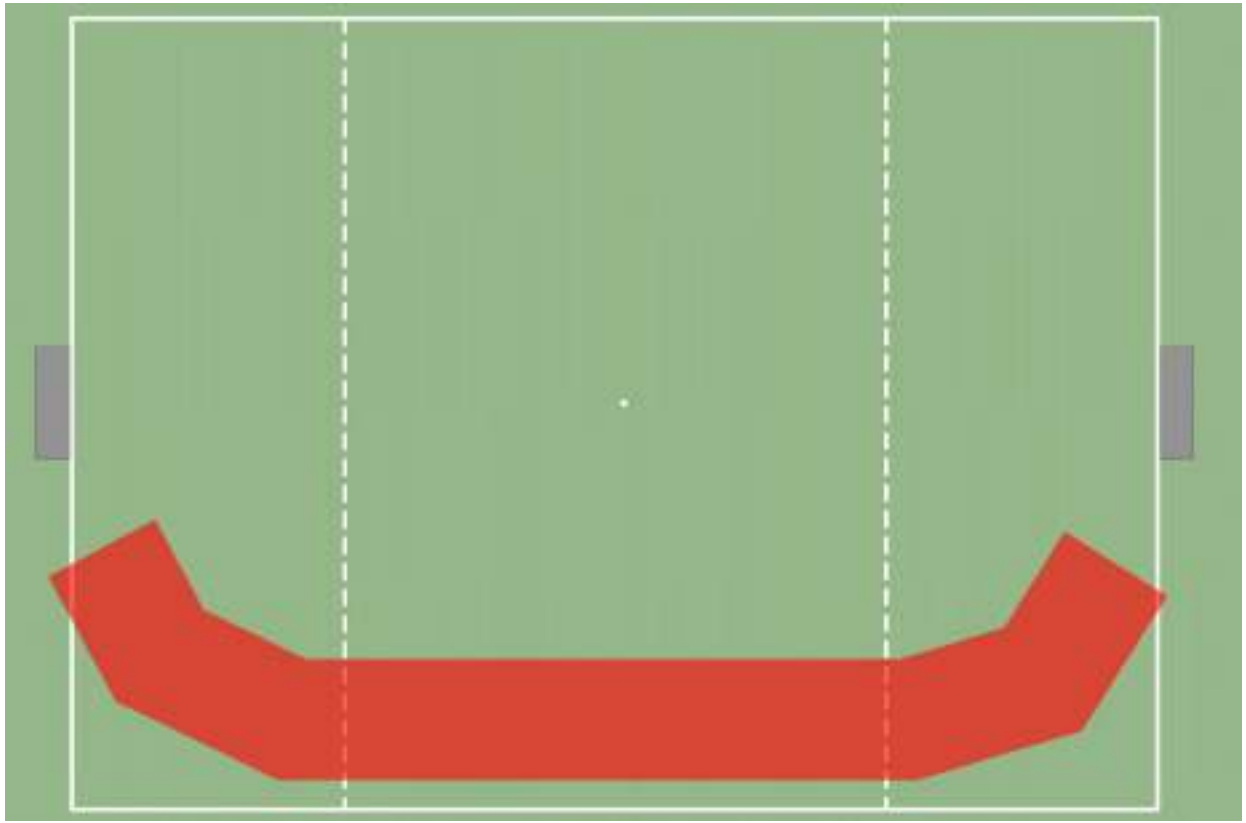
- ➔ Misma normativa de Hockey Hierba.
- ➔ El **portero no puede ser sustituido** por jugador de campo.

Benjamin 4x4

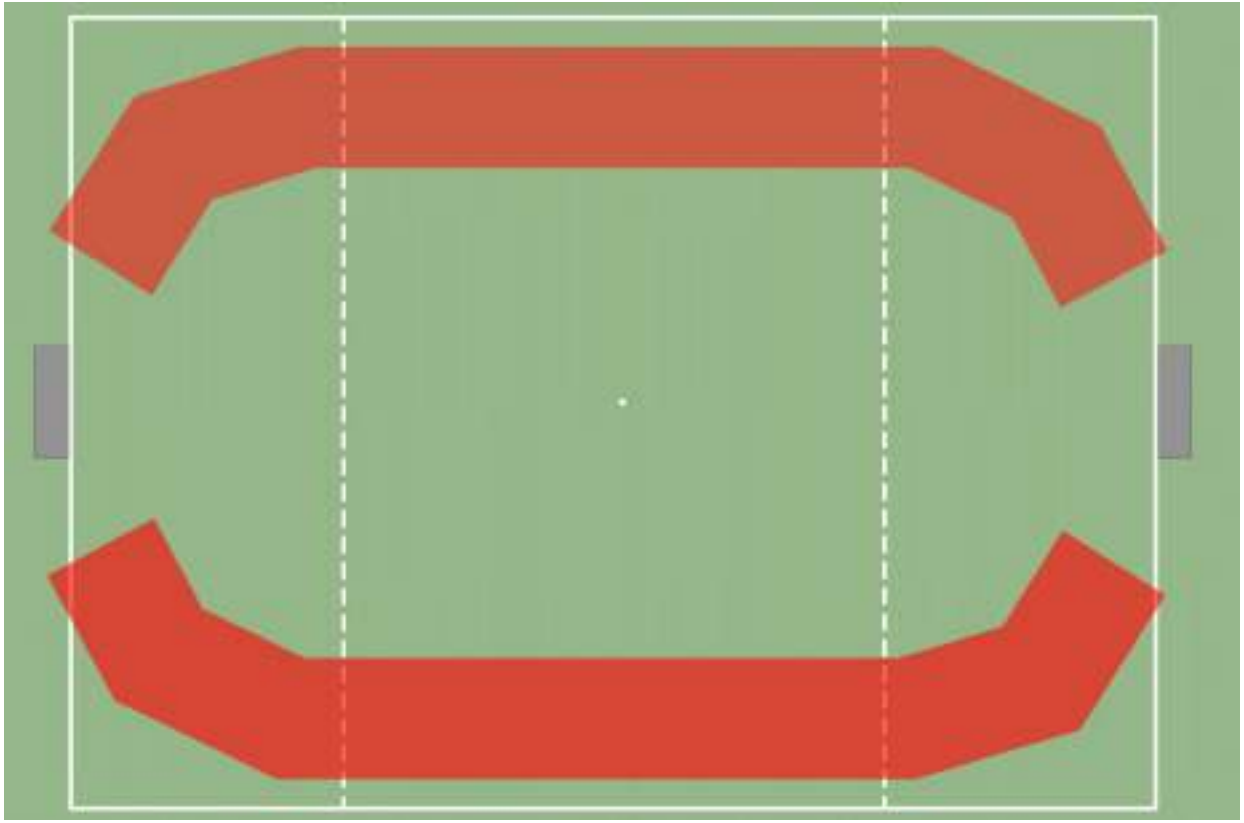




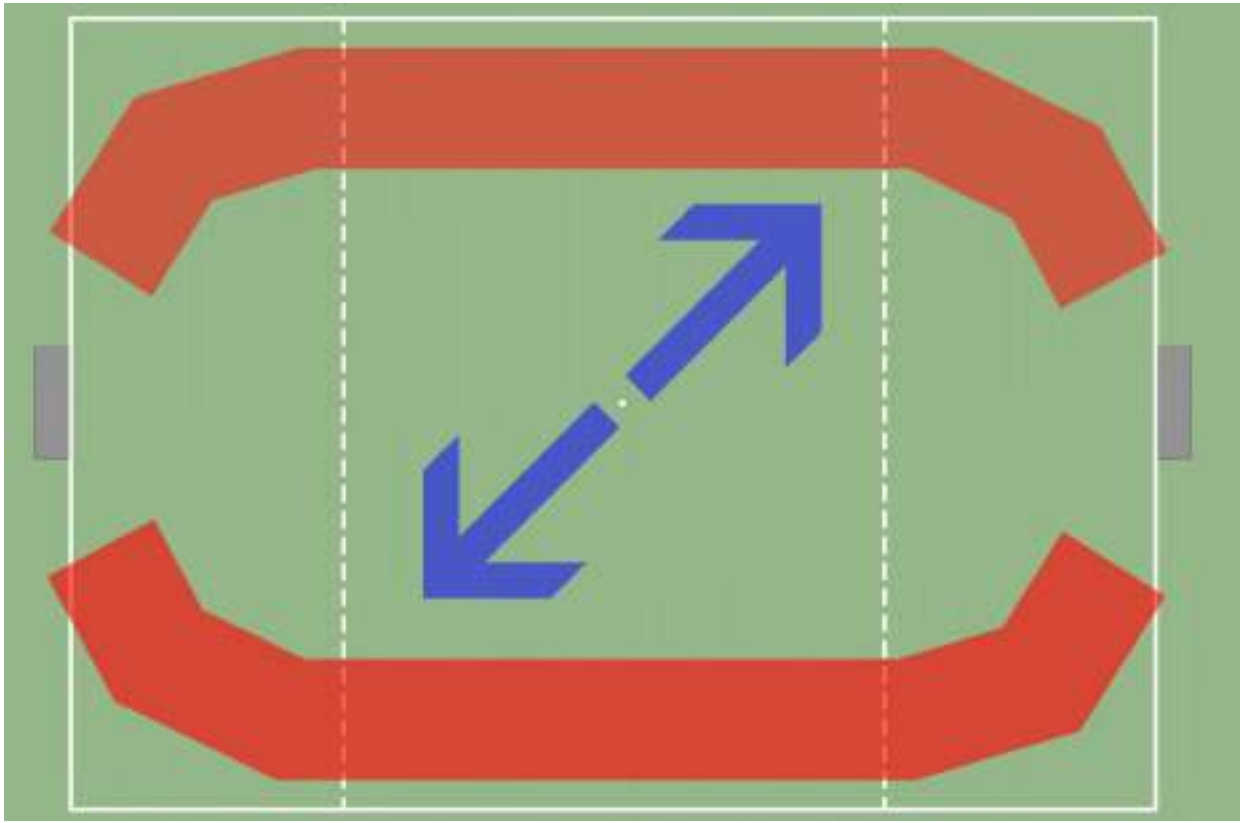
Benjamin 6x6



Benjamin 6x6



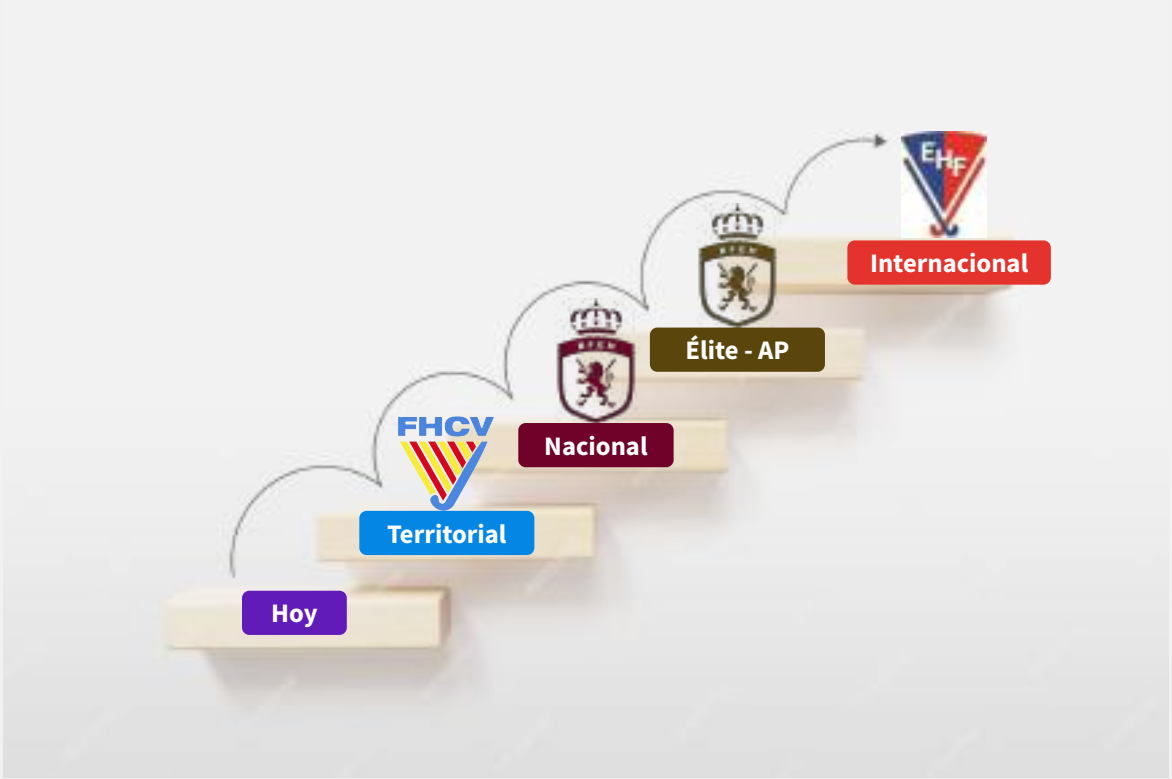
Benjamin 6x6





Plan de carrera

Plan de carrera



¿Primer Partido?

Debes de llevar…

1. Papel y Boli
2. Silbato
3. Reloj de pulsera
4. Camiseta CVA (la tendrás que solicitar cuando recibas tu designación)
5. Tarjetas (Opcionales)
6. Móvil (Para firmar el acta al final)

La semana de antes…

1. **Aceptar** la designación en el appWeb
2. **Contactar con Alexia** para coordinar la entrega de tu camiseta, indicar talla

¿Quieres ser árbitro?

1. Al finalizar esta reunión asegúrate de **darnos tu nombre**, apellidos y teléfono.
2. Te enviaremos un **examen de reglamento** (online).
3. Deberás poner tu **disponibilidad** en el AppWeb cada semana.
4. Te **acompañaremos** en tus primeras designaciones de partidos de Benjamines.

https://forms.gle/zAgpFZwjSq5dmnsc8

Requisitos

1. Tienes que:
   a. Tener nacionalidad española.
   b. Tener permiso de trabajo en la unión europea.
   c. Tener seguro deportivo en vigor. (Sirve el de jugador/a)

2. Soy menor de edad, ¿Puedo ser árbitr@?
   a. Sí, siempre que:
      i. Tus tutores firmen el consentimiento de la FHCV.
      ii. Tus tutores sean españoles o con permiso de trabajo en la unión europea.

FHCV
COMITÉ DE ARBITRAJE
FEDERACIÓN DE HOCKEY
DE LA COMUNITAT VALENCIANA

Examen acceso aspirantes



https://evaluaciones-cva.tuintra.com

FHCV

COMITÉ DE ARBITRAJE

FEDERACIÓN DE HOCKEY
DE LA COMUNITAT VALENCIANA



FHCV

COMITÉ DE ARBITRAJE

FEDERACIÓN DE HOCKEY
DE LA COMUNITAT VALENCIANA

Inicio temporada

2026-2027

- Protocolo de conducta
- Sistema grupos CNA
- Grupo Alto Compromiso
- Nuevas categorías CVA
- Designaciones
- Crecimiento arbitral
- Derechos de arbitraje
- Compromiso y disponibilidad
- Uso de APPWEB
- Equipaciones y material

Protocolo de conducta

Reuniones y Formación

Las reuniones y formaciones del CVA **son obligadas** para todos los árbitros con licencia o que quieran obtenerla.

Se tomarán **medidas para quien no asista**.

Las únicas causas justificadas son **trabajo**, **clases** o **enfermedad**.

Protocolo de conducta

Reglamento interno CVA

*Hay que llegar siempre **30 minutos antes del inicio** y presentarse al juez de partido o compañero**

Criterio	Sanción
Llegar 5 minutos tarde	Se cobra un 10% menos del partido indicado
Llegar entre 6 y 20 minutos tarde	Se cobra un 25% menos del partido indicado
Llegar entre 21 y 30 minutos tarde	Se cobra un 50% menos del partido indicado
Llegar después del inicio oficial	Se cobra un 75% menos del partido indicado + una jornada sin pitar.
*No llegar**	Dos fechas sin pitar.

**Cualquier causa justificada para no asistir a un partido llamar a Pepo o a su mentor con un tiempo prudencial.*

**Causas justificadas siempre avisadas antes de la hora de tu llegada al campo. Si se solapa otro partido lo sabes previamente solo debes poner en conocimiento al juez o compañero arbitral.*

Criterio	Sanción
Te falta cualquier tipo de vestimenta o herramienta de arbitraje como: - *Silbato* - *Tarjetas* - *Reloj* - *Polo de arbitro* - *Pantalón o falda de arbitro* - *Zapatillas de hockey* - *Llevas alguna prenda de un club valenciano*	1 vez: 25% menos del partido indicado. 2 veces: 50% menos del partido indicado. 3 veces: 2 fechas sin pitar +3 veces: se da de baja tu licencia de arbitraje.

Protocolo de conducta

Nuestra conducta

Cómo jugador o espectador…

Criterio	Sanción
- *Faltas de respeto a los árbitros dentro del campo.* - *Faltas de respeto como espectador.*	Estas sanciones serán a criterio de los mentores o la personas responsable del propio partido dependiendo de la gravedad del asunto.

Cómo árbitro…

Criterio	Sanción
- *Faltas de respeto a compañeros, equipos o público.* - *No llegar en condiciones óptimas para arbitrar. (ebrio, sin dormir, etc.)* - *Conducta de pasotismo y falta de respeto por el nivel o el partido.* - *La no asistencia a las charlas o cursos CVA.*	Estas sanciones serán a criterio de los mentores o la personas responsable del propio partido dependiendo de la gravedad del asunto.

Protocolo de conducta

Nuevo

Sobre designaciones

El **CVA es el único** estamento que **puede designar** a árbitros con licencia para todo tipo de partidos.

Cualquier otra **designación fuera del CVA** a árbitros con licencia en vigor **está prohibida**.

Grupos CNA

Grupo Élite, Central y Alto Potencial

Grupo élite: Máximo nivel de arbitraje nacional; pitan liga DHA regularmente y suman partidos en DHB y Juveniles.

Grupo central: Grupo con experiencia y nivel que ayuda a sumar en partidos DHB mayoritariamente.

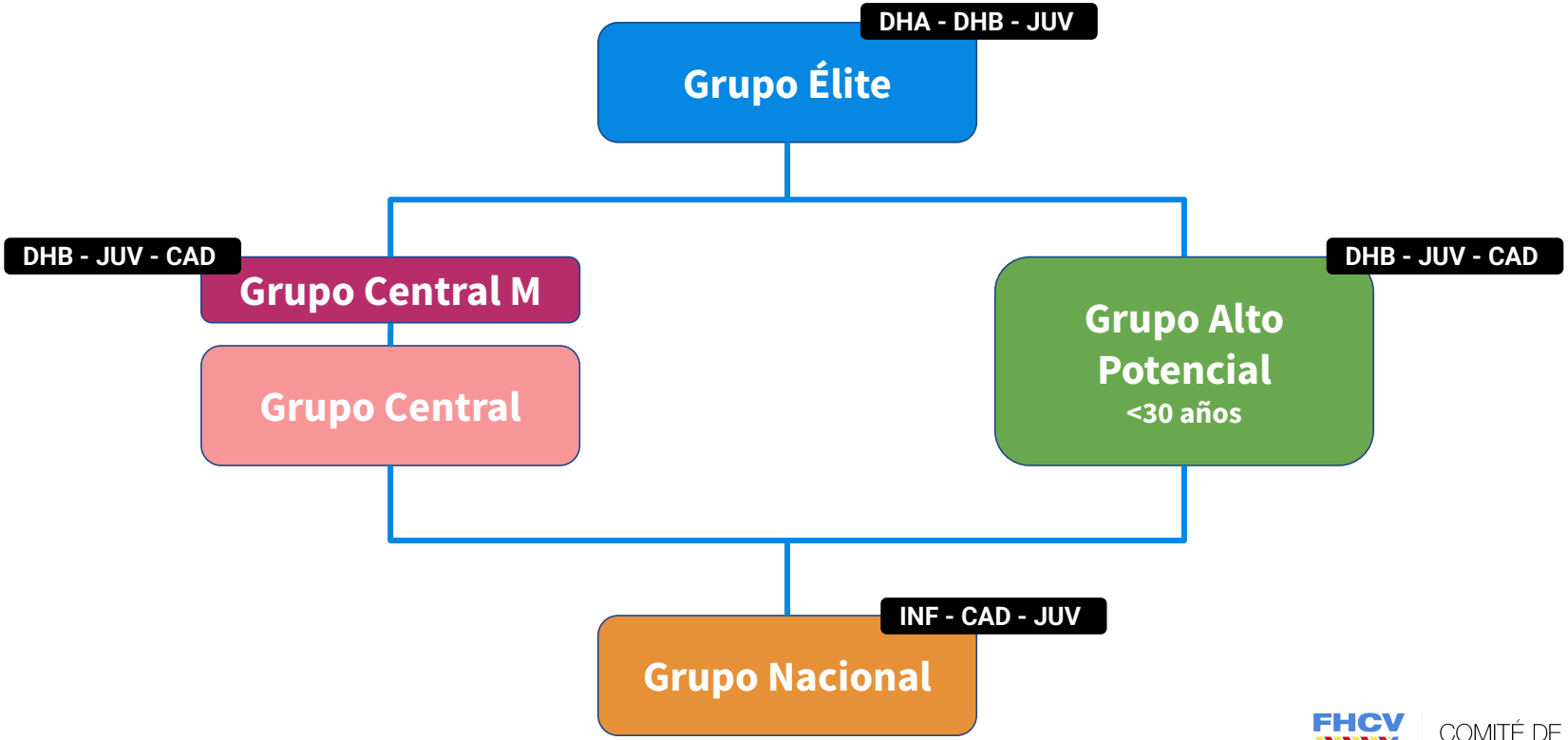
Grupo alto potencial: Grupo con personas de menos de 30 años con proyección al grupo élite pitando regularmente DHB.

Grupo nacional: Grupo con personas que han comenzado a arbitrar torneos nacionales de categorías inferiores.

Existen ascensos y descensos anuales.

Grupos CNA

Grupo Élite, Central y Alto Potencial



Representantes CVA Nacionales

2026-2027

Elite (3)

Alexia Mure
Jorge Martín
Juanma Migueles

Central (4)

Carlos Baeza
Héctor Girón
Luis Simón
Mario Carrasco

Alto Potencial (3)

David Palazón
Lucia Zubieta
Pedro de Lamo

Nacional (13)

Mica Almada*
Fran Cardona*
Alex Aviñó
Álvaro López
Daiam Latif
Hugo Montesinos
Marcos Minguet
Roberto Quesada
Valentino Insaurralde
Jordi Maldonado
Raúl Gómez
Juan Carlos Varea
Néstor Martínez

Grupo Alto Compromiso - Obligaciones

Proyección, Compromiso, Exigencia

Grupo con **potencial** para arbitrar sectores, campeonatos de españa, fases de ascenso y ligas nacionales.

Trabajo semanal con **compromiso asistencial** (físico, talleres, psicologo)

Grupo **“cerrado” en compromiso**.

Revisión de grupo cada 2 meses (asistencia, disponibilidad, número de partidos arbitrados).

Grupo Alto Compromiso - Beneficios

Acceso a Gimnasio

Entrenamiento **presencial semanal** con el grupo realizado en las instalaciones de Beteró + **descuento** para otras sesiones de gimnasio.



Preparación Física

Plan de seguimiento de preparación física **individualizado y personalizado** a las circunstancias de cada individuo.

Prioridad ante el CNA

Participación activa Alto Compromiso = **Top propuestas** CNA

Categorías temporadas anteriores

Árbitros/as

Iniciación	Escuelas	Promoción	Senior
Iniciación Benjamines	Alevines Infantiles Hockey Social	Cadetes Juveniles Senior (2ª)	Todas las categorías

Nuevas categorías

Nuevo

Árbitros/as

Aspirantes

1 - Iniciación / Benjamín
2 - Alevín baja exigencia

Base

1 - Alevín
2 - Infantil baja exigencia
3 - Hockey Social

Desarrollo

1 - Infantil
2 - Cadete
3 - Juvenil baja exigencia

Avanzado

1 - Masters
2 - Senior baja exigencia
3 - Juvenil

Referente

1 - Senior alta exigencia
1 - Cruces y Finales
1 - Partidos sensibles

Sistema de promoción

Nuevo

Árbitros/as

Aspirantes

1 -Examen Online A1 - Test

Base

Examen Online A1.5 - Hockey Alevín
Examen Online S1 - Hockey Social
Haber arbitrado al menos **5 jornadas Benjamines**
Haber superado los criterios mínimos en **2 partidos Base**
Tener 14 años o más (la edad limita el subgrupo dentro del nivel)

Desarrollo

Examen Online A2 - Situaciones
Tener un **9 de media** o más en últimos 5 informes "Base"
Tener más de **20 partidos "Base"**
Menos de un 25% de designaciones CVA rechazadas
Haber superado los criterios mínimos en **2 partidos "Desarrollo"**
Tener 16 años o más (la edad limita el subgrupo dentro del nivel)

Avanzado

Examen Online A3 - Situaciones complejas
Examen Online V1 - Situaciones de Video
Tener un **9 de media** o más en últimos 5 informes de nivel Desarrollo
Tener más de **30 partidos nivel Desarrollo**
Menos de un 10% de designaciones CNA rechazadas
Menos de un 20% de designaciones CVA rechazadas
Pruebas físicas CVA superadas
Asistencia al **80% de los talleres** CVA
Haber superado los criterios mínimos en **2 partidos "Avanzado"**
Tener **18 años o más**

Referente

Examen Online V2 - Situaciones de Video complejas
Tener un **9 de media** o más en últimos 5 informes partidos Avanzado
Tener más de **50 partidos** nivel Avanzado
Estar en **Grupo** Central / Alto Potencial / Elite **CNA**
Menos de un 10% de designaciones CNA rechazadas
Menos de un 20% de designaciones CVA rechazadas
Pruebas físicas CVA superadas
Asistencia al **80% de los talleres** CVA
Haber superado los criterios mínimos en **2 partidos "Referente"**
Tener **18 años o más**

FHCV
COMITÉ DE ARBITRAJE
FEDERACIÓN DE HOCKEY
DE LA COMUNITAT VALENCIANA

Sistema de promoción

Árbitros/as

Aspirantes

1 -Examen Online A1 - Test

Sistema de promoción

Árbitros/as

Base

Examen Online A1.5 - Hockey Alevín

Examen Online S1 - Hockey Social

Haber arbitrado al menos **5 jornadas Benjamines**

Haber superado los criterios mínimos en **2 partidos Base**

Tener 14 años o más (la edad limita el subgrupo dentro del nivel)

Sistema de promoción

Árbitros/as

Desarrollo

Examen Online A2 - Situaciones

Tener un **9 de media** o más en últimos 5 informes “Base”

Tener más de **20 partidos “Base”**

Menos de un 25% de designaciones CVA rechazadas

Haber superado los criterios mínimos en **2 partidos “Desarrollo”**

Tener 16 años o más (la edad limita el subgrupo dentro del nivel)

Sistema de promoción

Árbitros/as

Avanzado

Examen Online A3 - Desarrollo y Situaciones complejas

Examen Online V1 - Situaciones de Video

Tener un **9 de media** o más en últimos 5 informes de nivel Desarrollo

Tener más de **30 partidos nivel Desarrollo**

Menos de un 10% de designaciones CNA rechazadas

Menos de un 20% de designaciones CVA rechazadas

Pruebas físicas CVA superadas

Asistencia al **80% de los talleres** CVA

Haber superado los criterios mínimos en **2 partidos "Avanzado"**

Tener **18 años o más**

Sistema de promoción

Árbitros/as

Referente

Examen Online V2 - Situaciones de Video complejas

Tener un **9 de media** o más en últimos 5 informes partidos Avanzado

Tener más de **50 partidos** nivel Avanzado

Estar en **Grupo** Central / Alto Potencial / Elite **CNA**

Menos de un 10% de designaciones CNA rechazadas

Menos de un 20% de designaciones CVA rechazadas

Pruebas físicas CVA superadas

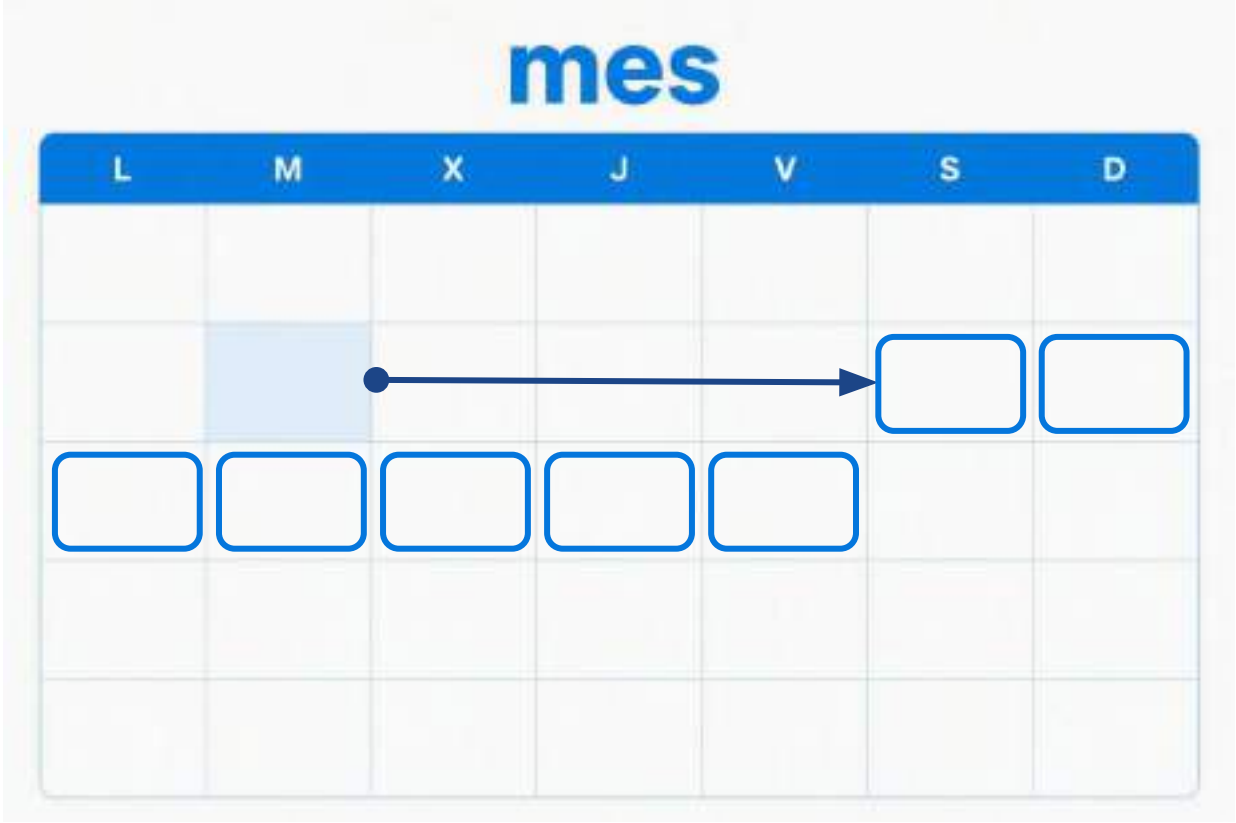
Asistencia al **80% de los talleres** CVA

Haber superado los criterios mínimos en **2 partidos “Referente”**

Tener **18 años o más**

Designaciones

Criterios y funcionamiento



Responsabilidad Individual

Causa mayor

Alertas **Amarillas** y **Naranjas**:

Asistir al partido **bajo tu responsabilidad**, obligatorio **avisar** al responsable.

Alertas **Rojas**:

La **instalación cerrará**. El partido se suspende.

Cancelaciones por parte de FHCV (no causa mayor):

Se cobra **50%** → Menos de 24h de aviso

Se cobra **100%** → Menos de 4h de aviso

Crecimiento arbitral

Nuevo

Talleres

Análisis de partido DH	Comunicación y trabajo en equipo	Jugadas clave y gestión
Lectura y revisión de situaciones reales	Coordinación, mensajes y gestión conjunta Uso de Radios	Flicks, tarjetas y decisiones determinantes

Psicología deportiva

Proyecto...

Presión y concentración	Gestión del error	Comunicación y conflicto
Control de activación, preparación mental, foco atencional y reconexión durante el partido	Evitar que una decisión anterior condicione las siguientes; auto diálogo y rutina de “reset”	Protestas, lenguaje verbal/no verbal, autoridad, autocontrol y role-playing con situaciones reales

Grupos de Buddy’s

Objetivo

Crear pequeños grupos de trabajo homogéneos en base a nivel y edad de los árbitros.

Funcionamiento

Capitán: Se elegirá democráticamente a un miembro de cada grupo para que lidere las dinámicas y haga de portavoz, puede cambiar en cualquier momento.

Tareas: Generar dinámicas de grupo (llamadas, quedadas, etc.)

Beneficio: Retroalimentación dentro del grupo, se resuelven dudas y escalan a coordinadores.

No continuar

Sistema de analistas CVA

Funcionamiento

Serán **designados** como parte del cuerpo arbitral del partido. **NINGÚN** otro árbitro puede hacer correcciones o charlas con los mismos.

Realizarán un **contacto y charla** previa con los árbitros.

El analista **anotará y grabará** situaciones en vivo.

Al finalizar el partido, habrá **una pequeña charla técnica** para aclarar situaciones y feedback del partido.

Se realizará un **informe** del partido.

Sistema de analistas CVA

Informes



FHCV
COMITÉ DE ARBITRAJE
FEDERACIÓN DE HOCKEY
DE LA COMUNITAT VALENCIANA

Informe de actuación arbitral

INFORMACIÓN GENERAL		INFORME DE ACTUACIÓN	
Fecha informe:	07/09/2025	Nombre completo:	[redacted]
Competición:	Liga Territorial FHCV	Función:	Árbitro
Localización:	C. Valenciana	Categoría actual:	Escuelas
Mentor:	[redacted]	Partidos Observados:	4/árb

EVALUACIÓN	
Toma de decisiones:	7 / 10
Efectividad:	7 / 10
Presentación:	8 / 10
Gestión de partido:	7 / 10
Actuación general:	8 / 10
Tecnología:	3 / 5
Miembro Equipo:	3 / 5

NOTA FINAL INFORME

OBSERVACIONES

Puntos a mejorar en el próximo mes:

Paciencia:
Un otro tipo de partidos donde juegan muy fuerte las bandas, si nos acostumbra mucho cuando te falta esta tipo al cambiar de lado nos pitan, aquí tenemos que ser un poquito más pacientes a tirar que va a poder colapsar y mientras en el campo seguir así.

Comunicación verbal:
Has dejado una ventaja magnífica, que era otra, nos dejaste seguir ¡ya iba ha entrado, esto muy bien, pero nos faltado que levantases el brazo y gritases se juegaba para que todo el mundo supiera que has visto el offside pero dejas seguir.

Puntos a mejorar del informe anterior:

Lenguaje Corporal:
Debes estar concentrado a tus partidos, en el primero no falta esa "chispa inicial" de estar por delante del juego, estabas a tener dudas en algunas jugadas y estabas más pendiente a ver bajo cambiabas, intenta tener esa comunicación mentor codigo mirando que te vaya haciendo el partido y así no ayudará a estar concentrado todo el partido.

Lectura/Gestión del partido:
Has dado las ventajas, las diste y las señalaste con la mano, aunque muchas veces, al dar una ventaja nos damos cuenta que no tiene mucha ventaja, recuerda que si damos ventaja, siempre vamos a tener un segundo para "tomar o tirar" y acabar cobrando la falta anterior, de esta forma los jugadores se lo van a agradecer y ganarás más confianza con ellos.

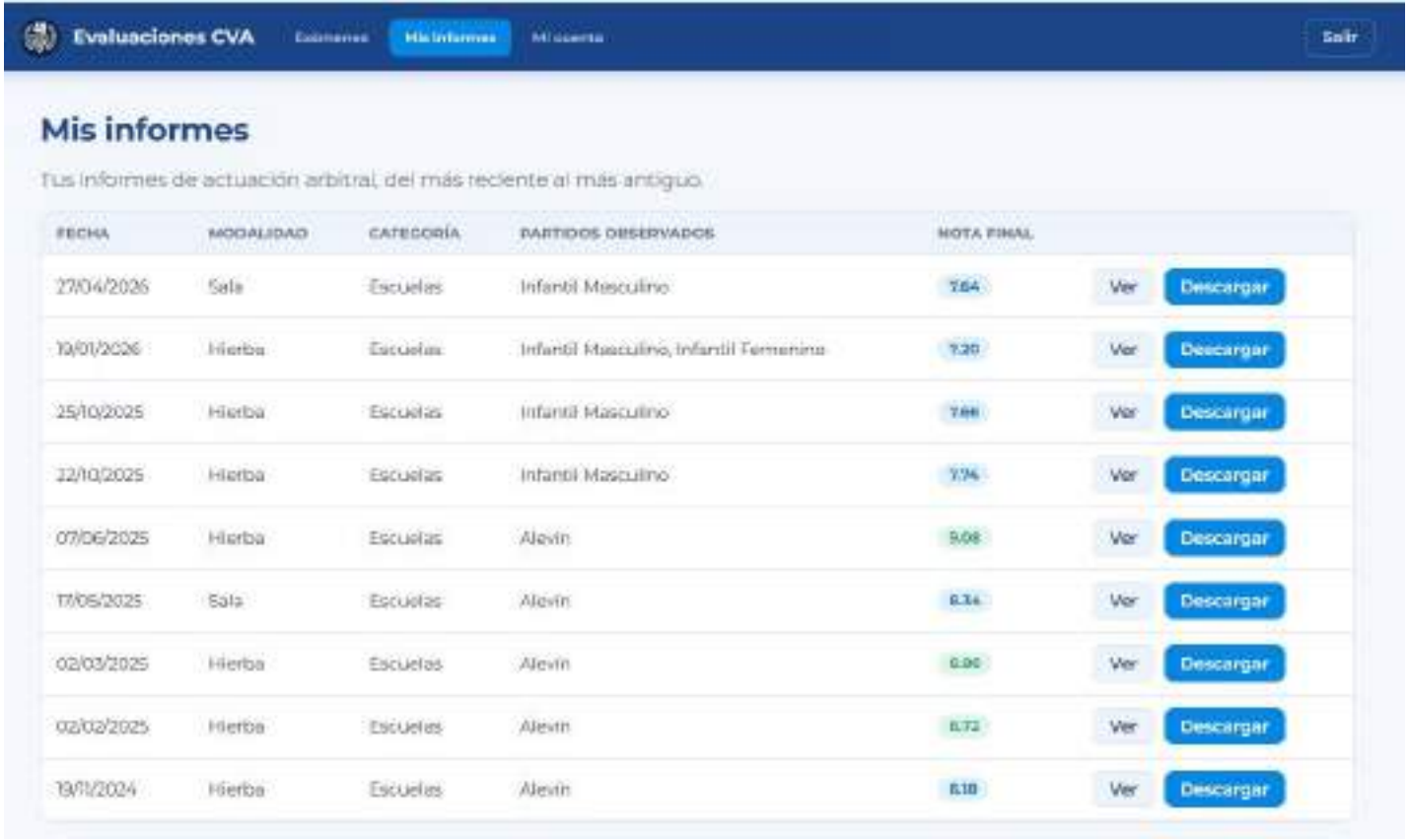
Conocimiento del reglamento:
[redacted] debemos leer el reglamento, ya no nos sirve con saber lo que ocurrimos de jugadores, ahora somos nosotros quienes en decimas de segundo tomamos decisiones, si tenemos claro el reglamento acertaremos, sobre todo en las jugadas más importantes, Destacar 18 minutos el día a día un aparado correcto y en una semana la tendrás controlada y podremos trabajar en la interpretación.

COMENTARIO GENERAL

Muy buen partido, has salido perfecto por encima del partido en todo momento dejando claro lo que quieres y lo que no, donde quieres que juegan, muy bien hecho, enhorabuena.

Sistema de evaluaciones

Informes



https://evaluaciones-cva.tuintra.com

FHCV
COMITÉ DE ARBITRAJE
FEDERACIÓN DE HOCKEY
DE LA COMUNITAT VALENCIANA

Sistema de evaluaciones

Exámenes

https://evaluaciones-cva.tuintra.com







FHCV
COMITÉ DE ARBITRAJE
FEDERACIÓN DE HOCKEY
DE LA COMUNITAT VALENCIANA

Análisis Videos de DT's

Feedback

Se creará un **grupo de whatsapp** con todos los **entrenadores y coordinadores CVA**.
(Infantiles, Cadetes, Juveniles y Senior)

Objetivo

Recepción de **clips de video**.

Análisis de las jugadas ofensivas analizadas.

Unificación de criterios. Escalado a CNA si es necesario.

Preparación de **talleres** en base a clips recurrentes.

No continuar...

Sistema de analisis Video

Nuevo

Objetivo

Autoanálisis de jugadas, posicionamiento o gestión de situaciones. Posibles debates para aclarar conceptos de reglamento e interpretación.

- Desde la coordinación CVA, se pedirá a FHCV el partido que queramos grabar / analizar.
- Si algún árbitro quiere que le graben un partido, tendrá que avisar a *Juanma Migueles.*
- ***24h*** para pedirlo ***desde la designación*** de dicho partido.
- Dicho partido será analizado por los dos árbitros y analista (si lo hubiese)
- Está terminantemente *prohibido la difusión* del partido.

Roles en el CVA

PRESIDENTE



Vicente Villanueva

FORMACIÓN DESIGNACIONES



Juanma Migueles



Jorge Martín

ANALISTAS



Carlos Baeza



David Palazón



Pedro de Lamo



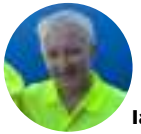
Alexia Muré



Héctor Girón



Mica Almada



Ian Smith

COORDINACIÓN ESCUELAS

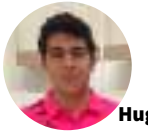


Jorge Martín



Patricio Vallier

ANALISTAS ESCUELAS



Hugo Montesinos



Lucia Zubieta



Marcos Minguet



Roberto Quesada

FHCV

COMITÉ DE ARBITRAJE

FEDERACIÓN DE HOCKEY
DE LA COMUNITAT VALENCIANA

Derechos de arbitraje

Partidos

HIERBA

Amistosos ~~-€~~ 36,00€ -€	**Masters** ~~40,00 €~~ 41,00€ +1€
Senior ~~40,00 €~~ 41,00€ +1€	**Juvenil** ~~29,00 €~~ 30,00€ +1€
Cadete ~~23,00 €~~ 24,00€ +1€	**Infantil** ~~17,00 €~~ 18,00€ +1€

SALA

Amistosos ~~-€~~ 27,00€ -€	**Masters** ~~27,00 €~~ 29,00€ +2€
Senior ~~28,00 €~~ 29,00€ +1€	**Juvenil** ~~22,00 €~~ 23,00€ +1€
Cadete ~~19,00 €~~ 20,00€ +1€	**Infantil** ~~17,00 €~~ 18,00€ +1€

Derechos de arbitraje

Partidos

ESCUELAS

Benjamín
9,00€

Alevín
12,00€

Mamis / Papis
18,00€

Hockey +
20,00€

Amistoso Alevín
(2 árbitros)
18,00€

Derechos de arbitraje

Desplazamientos

Valencia <-> Alicante
~~20 €~~ 21,00€ +1€
~~60 €~~ 61,00€ +1€

Valencia <-> Murcia
~~25 €~~ 26,00€ +1€
~~80 €~~ 81,00€ +1€

Valencia <-> Zaragoza
~~25 €~~ 26,00€ +1€
~~100 €~~ 101,00€ +1€

Alicante <-> Zaragoza
~~30 €~~ 31,00€ +1€
~~155 €~~ 156,00€ +1€

Valencia <-> Elche
~~20 €~~ 21,00€ +1€
~~60 €~~ 61,00€ +1€

Alicante <-> Murcia
~~15 €~~ 16,00€ +1€
~~25 €~~ 26,00€ +1€

Alicante <-> La Nucía
~~10 €~~ 11,00€ +1€
~~18 €~~ 19,00€ +1€

Valencia <-> La Nucía
~~20 €~~ 21,00€ +1€
~~60 €~~ 61,00€ +1€

Alicante <-> Elche
~~10 €~~ 11,00€ +1€
~~18 €~~ 19,00€ +1€

** Si el viaje es compartido por 2 árbitros de la misma ciudad.*
Se abonará el 100% del desplazamiento al árbitro que ponga coche y el 50% del desplazamiento al otro árbitro.

FHCV
COMITÉ DE ARBITRAJE
FEDERACIÓN DE HOCKEY
DE LA COMUNITAT VALENCIANA

Derechos de arbitraje

Calendario de pagos

	Generación de Recibos	Fecha Pago	Rango Fechas Pagadas
Septiembre	16/09/2026	21/09/2026	del 17/08/2025 al 16/09/2026
Octubre	16/10/2026	20/10/2026	del 17/9/2026 al 16/10/2026
Noviembre	16/11/2026	20/11/2026	del 17/10/2026 al 16/11/2026
Diciembre	26/12/2026	30/12/2027	del 17/11/2026 al 26/12/2026
Enero	18/1/2027	22/01/2027	del 27/12/2026 al 18/1/2027
Febrero	16/2/2027	22/02/2027	del 19/1/2027 al 16/2/2027
Marzo	15/3/2027	22/03/2027	del 17/2/2027 al 15/3/2027
Abril	16/4/2027	20/04/2027	del 16/3/2027 al 16/4/2027
Mayo	17/5/2027	20/05/2027	del 17/4/2027 al 17/5/2027
Junio	16/6/2027	21/06/2027	del 18/5/2027 al 16/6/2027
Julio	16/7/2027	20/07/2027	del 17/6/2027 al 16/7/2027
Agosto	31/8/2027	10/09/2027	del 17/7/2027 al 31/8/2027

Derechos de arbitraje

Licencias

Árbitro Escuelas

25,00€

Árbitro Territorial

40,00€

Delegado FHCV

40,00€

Motivo

La licencia **NO incluye** el seguro deportivo obligatorio, por lo que cada árbitro será responsable de gestionarlo con la FHCV. (**29,75€**)

Nota: Sirve el seguro como jugador.

Derechos de arbitraje

Aclaraciones

Licencia: Se restará la licencia **territorial y el seguro** de los partidos que arbitres, por lo que es posible que en los primeros recibos venga restado.

**La nacional la tendréis que pagar a la RFEH*

Fechas: Las fechas son aproximadas, depende de tu banco cuando llegan, normalmente 2-3 días hábiles después de la fecha de pago.

Permiso de trabajo: Es necesario tener permiso de trabajo en vigor en España.

Compromiso y disponibilidad

Plan de capacitación

Por niveles: Se realizarán a lo largo de la temporada exámenes que habilitarán el arbitrar una categoría.

La falta de **compromiso** con el juego y el reglamento puede hacer que se tenga que hacer un nuevo examen para recuperar la categoría.

Formación continua: Se realizarán formaciones a lo largo del año para tratar temas técnicos concretos.

Compromiso y disponibilidad

Tú compromiso

Respeto: Por tu compañero/a, por los equipos, por el público.

Disponibilidad: Para los **partidos** y para las **sesiones que organice el CVA**.

Compromiso: A seguir el protocolo de conducta y velar por su cumplimiento.

Uso del AppWeb

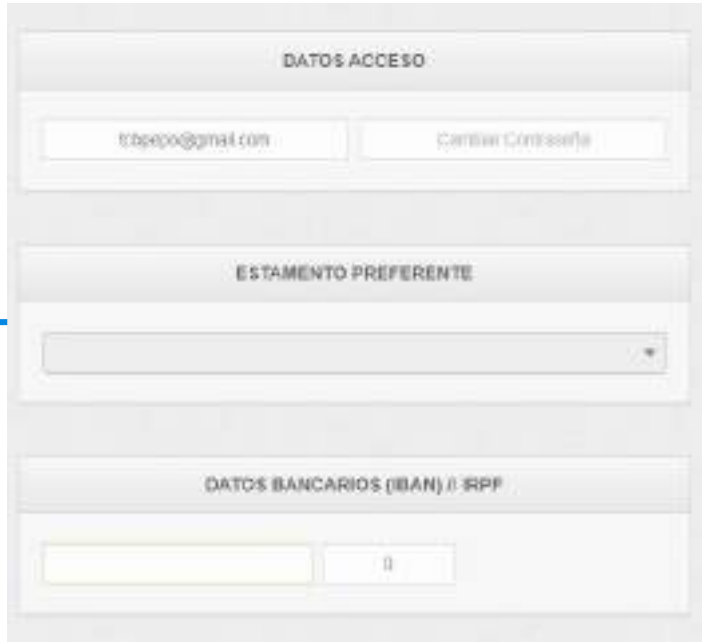
Acceso



Uso del AppWeb

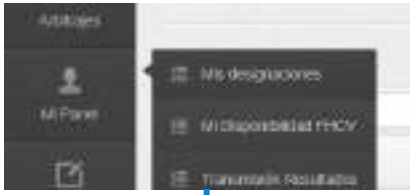
Cambio datos personales





Uso del AppWeb

Disponibilidad

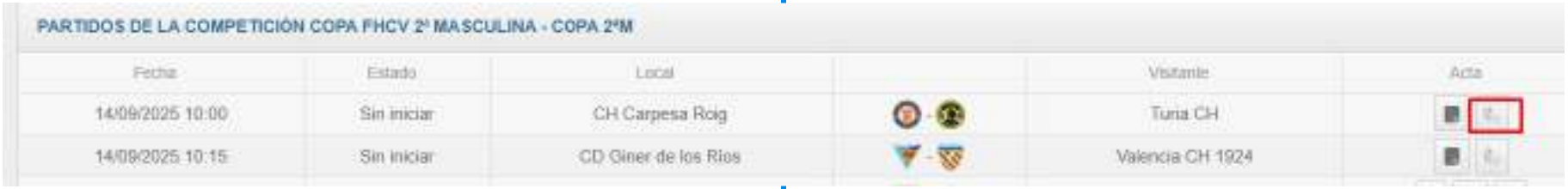


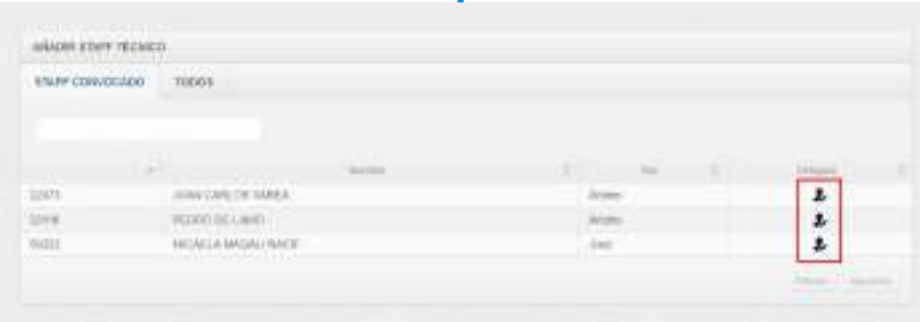


Uso del AppWeb

Acta online







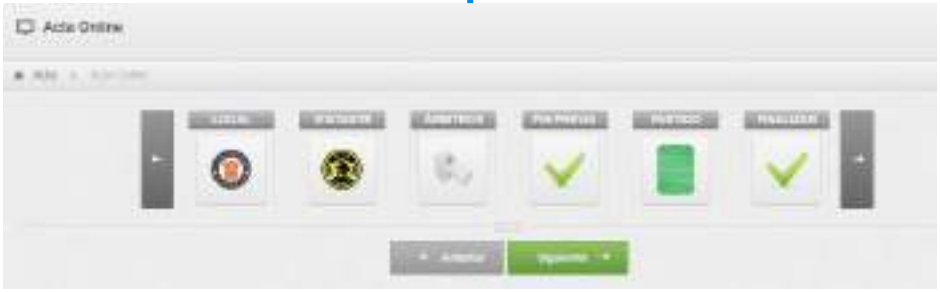
FHCV
COMITÉ DE ARBITRAJE
FEDERACIÓN DE HOCKEY
DE LA COMUNITAT VALENCIANA

Uso del AppWeb

Acta online







Uso del AppWeb

Appweb



https://appweb.fhcv.es

Equipaciones y material

Camisetas

Nuevo polo para pitar **Negro**

Obligatorio

Nivel: Desarrollo







Nueva *sudadera.* (opcional)



Softshell (opcional)



Neceser (opcional)

Equipaciones y material

Polos CNA



Iniciación

Préstamo

Fianza (pérdidas, no devolución, olvidadas)



Tallas M y L

Corte Femenino y Masculino

Devoluciones



Equipaciones y material

Radios CVA



Obligatorio
Nivel: Desarrollo

Iniciación
Préstamo
Fianza (pérdidas, no devolución, olvidadas)
RESPONSABILIDAD

CVA
CNA


HOCKEY HIERBA
Novedades

- Normativas FHCV
- Acceso a videos CVA
- Repaso a reglamento y buenas prácticas
    - Posición
    - Juego peligroso
    - Obstrucciones
    - Conducta deportiva
    - Normativa PC y PS
    - Uso de tarjetas
    - Bolas aéreas

Normativas FHCV

Tiempos y composición de los equipos

**Solo en partidos de final y 3º y 4º*

HIERBA

Se para en PC!

SENIOR (1ª div. y 2ª div.)
- 4 x 15:00
- 11 vs 11
- 18 en acta
  - · Máx 7 Juv/Cad
  - · Máx 5 filial inferior
- 2 árbitros

Se para en PC!

JUVENIL
- 4 x 15:00
- 11 vs 11
- 18 en acta
  - · Máx 7 Cad/Inf
- 2 árbitros

Se para en PC!

CADETE
- 4 x 15:00
- 11 vs 11
- 18 en acta
  - · Máx 7 Inf
- 2 árbitros

INFANTIL
- 4 x 15:00
- 9 vs 9 (¾)
- 16 en acta
- 2 árbitros

Se para en PC!

MASTERS / SENIOR
- 4 x 15:00
- 11 vs 11
- 18 en acta
- 2 árbitros

MAMIS / PAPIS
- 2 x 25:00
- 7 vs 7 (½)
- 14 en acta

*Se considera Mami/Papi jugadores/as que no hayan tenido licencia antes de cumplir 30 años.
Máx 1 jugador que no cumpla este requisito.

- 1 árbitro

SALA

***Se para en PC!**

SENIOR
- 4 x 10:00
- 6 vs 6
- 12 en acta
  - · Máx 3 Juv/Cad
  - · Máx 2 filial inferior
- 2 árbitros

***Se para en PC!**

JUVENIL
- 4 x 10:00
- 6 vs 6
- 12 en acta
  - · Máx 3 Cad/Inf
- 2 árbitros

***Se para en PC!**

CADETE
- 4 x 10:00
- 6 vs 6
- 12 en acta
  - · Máx 3 Inf
- 2 árbitros

INFANTIL
- 4 x 10:00
- 6 vs 6
- 12 en acta
- 2 árbitros

MASTERS
- 4 x 10:00
- 6 vs 6
- 12 en acta
- 2 árbitros

MAMIS / PAPIS
- 4 x 10:00
- 6 vs 6
- 12 en acta

*Se considera Mami/Papi jugadores/as que no hayan tenido licencia antes de cumplir 30 años.
Máx 1 jugador que no cumpla este requisito.

- 1 árbitro

Normativas FHCV

Tiempos y composición de los equipos

ESCUELAS

ALEVÍN Hierba
- 4 x 10:00
- 7 vs 7 (½)
- 14 en acta
- 1 árbitro

ALEVÍN Sala
- 4 x 10:00
- 6 vs 6
- 12 en acta
- 1 árbitro

BENJAMÍN 6x6
- 3 x 15:00
- 6 vs 6 (¼)
- 12 en acta
- 1 árbitro

BENJAMÍN 4x4
- 3 x 10:00
- 4 vs 4 (⅛)
- 10 en acta
- 1 árbitro

INICIACIÓN
- 3 x 10:00
- 4 vs 4 (⅛)
- 10 en acta
- 1 árbitro

Ampliaciones de Acta

Aclaración!

¿Cuando?

Al **finalizar** el partido.

Recomendado para situaciones **no disciplinarias (Riego, luces, retrasos, lesiones, existencia de informe…)*

¿Quién redacta?

Sólo los árbitros/as pueden redactar y **únicamente** sobre cosas que han visto.

Se realiza directamente en el appWeb.

¿Quién lo firma?

Sólo los árbitros/as lo firman, ni jueces, ni delegados *(firman el conocimiento de existencia)*

¿Quién lo lee?

El contenido **lo deben leer los delegados de los equipos** antes de firmar el acta.

Informe anexo al Acta

Aclaración!

¿Cuando?

Hasta **24h después** del partido.

**Recomendado para situaciones de tarjetas rojas, acciones disciplinarias e incidentes graves.*

¿Quién redacta?

Sólo los árbitros/as pueden redactar y **únicamente** sobre cosas que han visto.

Será un documento a parte remitido por correo a secretaria@fhcv.es y a cva@fhcv.es

** Estamos trabajando para integrarlo en el appWeb.*

¿Quién lo firma?

Sólo los árbitros/as lo firman, ni jueces, ni delegados.

** **Añadir al amplio** "Se procederá a redactar un informe anexo al acta en las próximas 24h" (esto lo ven delegados)*

¿Quién lo lee?

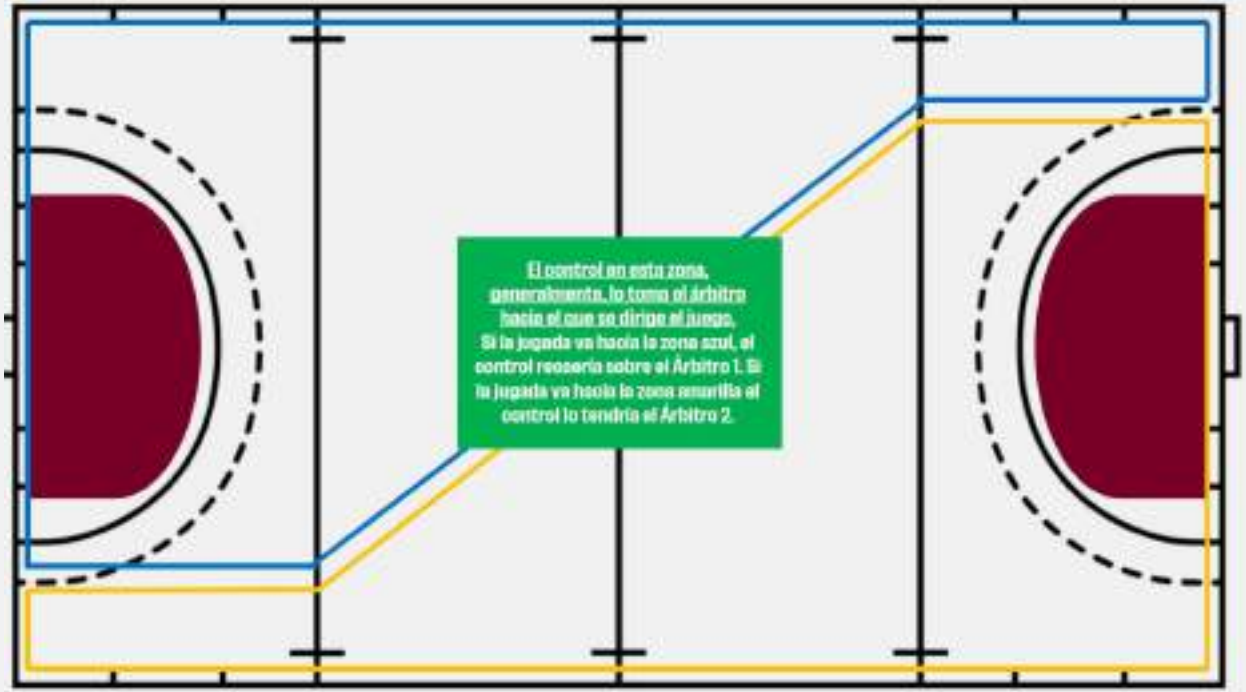
El contenido **sólo los árbitros/as** lo pueden leer.

Los equipos se enteran a través de comité de competición con espacio para alegaciones.

Colocación

Zonas de Responsabilidades:

- **Zona Árbitro 1**
- **Zona Árbitro 2**
- **Zona Única**
- **Zona Neutra**

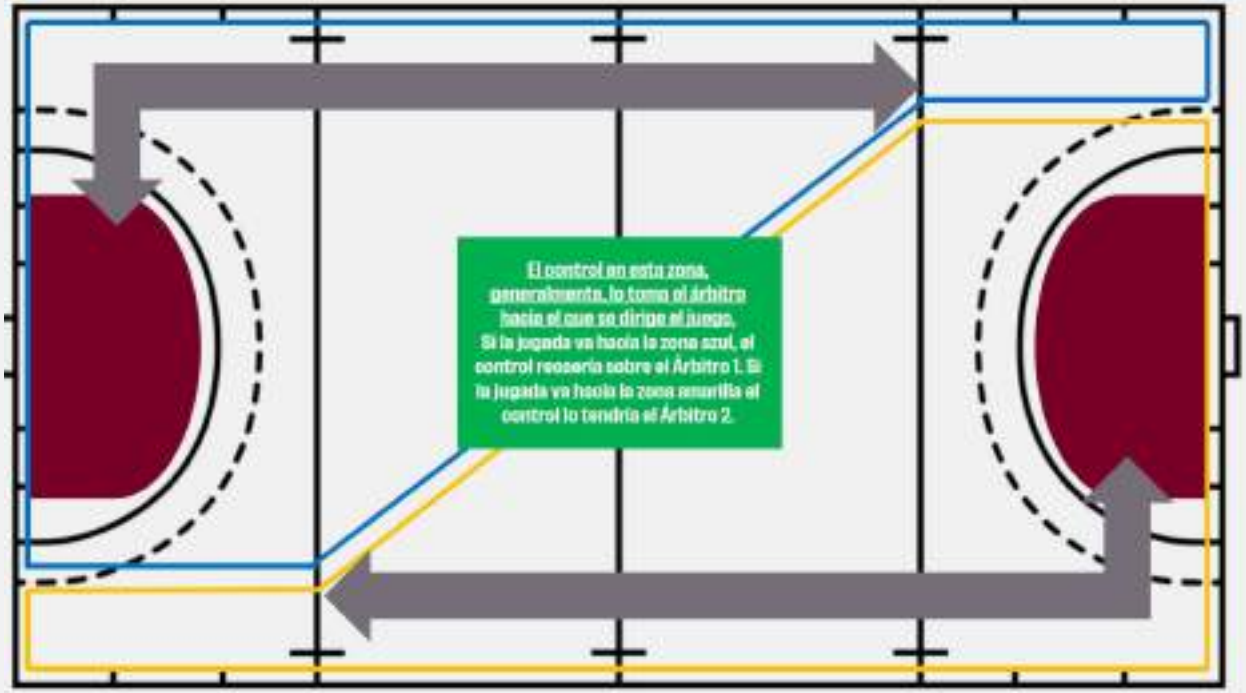


Colocación

Zonas de Responsabilidades:

- **Zona Árbitro 1**
- **Zona Árbitro 2**
- **Zona Única**
- **Zona Neutra**

- **Zona de Movimiento**



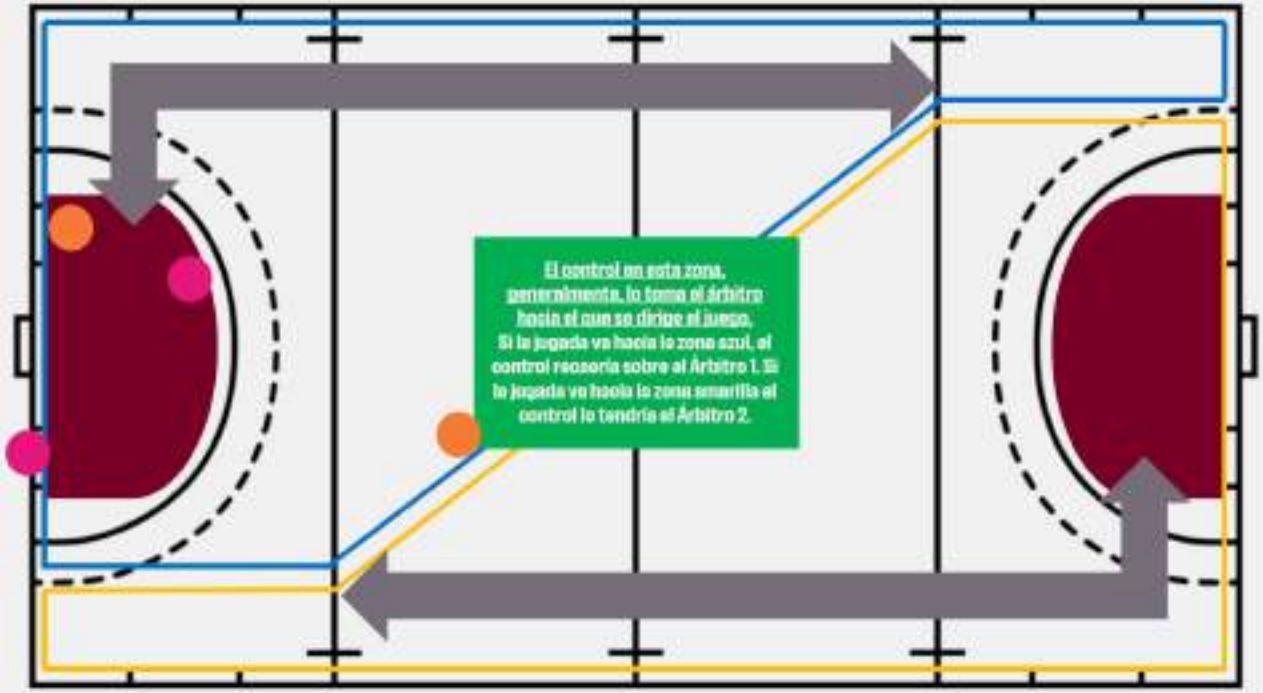
Colocación

Zonas de Responsabilidades:

- **Zona Árbitro 1**
- **Zona Árbitro 2**
- **Zona Única**
- **Zona Neutra**

- **Zona de Movimiento**

- **Colocación PC**
- **Colocación PS**





Juego peligroso

- Los jugadores no deben **llevar su stick ni usarlo de forma peligrosa**.
- Los jugadores **no deben intimidar o estorbar** a otros jugadores.
- Los jugadores **no pueden jugar la bola de forma peligrosa** o de forma que pueda conducir a juego peligroso.
- Los jugadores **no pueden elevar la bola intencionadamente al golpear** excepto para tirar a puerta.



Obstrucción

Los jugadores **no deben obstruir a un contrario** que intenta jugar la bola.

Los jugadores obstruyen si:

- ➔ Se mueven hacia atrás contra un contrario.
- ➔ **Interfieren físicamente el stick** o el cuerpo de un contrario.
- ➔ **Protegen** la bola de una **entrada legal** con su stick o con cualquier parte de su cuerpo.
- ➔ **Un jugador que tenga la bola** no puede colocarse **entre la bola y un contrario** que está a distancia de juego de la bola intentando jugarla.
- ➔ **Un jugador bloquea a un contrario** para pararlo cuando este intenta jugar la bola. (obstrucción de terceros)



Otras conductas

- Los jugadores **no deben entrar** intencionadamente **en la portería que sus contrarios defienden** ni correr por detrás de cualquier portería.

- Los jugadores **no deben cambiar su stick** entre la concesión y finalización de un penalti córner o un penalti stroke.



Otras conductas

- Los jugadores **no deben arrojar ningún objeto** o parte de su equipamiento sobre el campo, contra la bola o contra otro jugador, árbitro o cualquier otra persona.
  - *Después de un penalti córner, **si la bola golpea cualquier equipo desechado**, como un protector de manos, rodilleras o una máscara facial, se debe **conceder un golpe franco** si esto ocurre fuera del círculo y se otorga **un penalti córner** si esto ocurre dentro del círculo*
- Los jugadores **no deben retrasar el juego** para beneficiarse mediante la pérdida de tiempo.



Porteros

- Se **considera portero/a** al jugador/a que lleve **equipo protector** compuesto de al menos **casco**, **guardas** de piernas y **pies**.

- Un portero **no puede** tomar parte en el partido **fuera de** la zona defensiva **de 23mts**. que su equipo está defendiendo, excepto para el lanzamiento de un Penalti Stroke.
  - *El portero debe llevar el casco en todo momento excepto cuando lanza un Penalti Stroke.*



Porteros

- Dentro del área Los porteros pueden **utilizar su stick**, **pies**, **protección** de pies, piernas o **guardas** para **propulsar la bola** y/o **detener la bola** o **desviarla en cualquier** dirección **incluyendo por la línea de fondo**

- Los porteros **no pueden realizar acciones** que pongan en **peligro** la integridad de los demás jugadores por la **utilización ventajosa** de la protección que utiliza.

- Los porteros **no pueden tenderse sobre** la bola.

- Cuando la bola está **fuera del área**, **sólo** pueden jugar la bola con su **stick**.



Penalti córner

¿Cuándo?

- ➔ Por una **infracción de un defensor** en el **área** que **no evite** la probable consecución de un **gol**.
- ➔ Por una **falta intencionada en el área** por un defensor contra un oponente que **no tiene la posesión** de la bola ni posibilidad de jugarla.
- ➔ Por una **falta intencionada** de un defensor **fuera del área**, pero **dentro** de la zona de **23 m.** que está defendiendo.

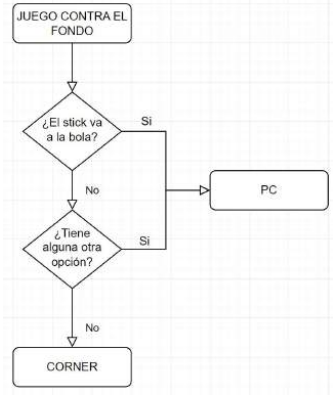


Penalti córner

¿Cuándo?

➔ Por **jugar la bola intencionadamente** más allá de la línea de fondo por un defensor.

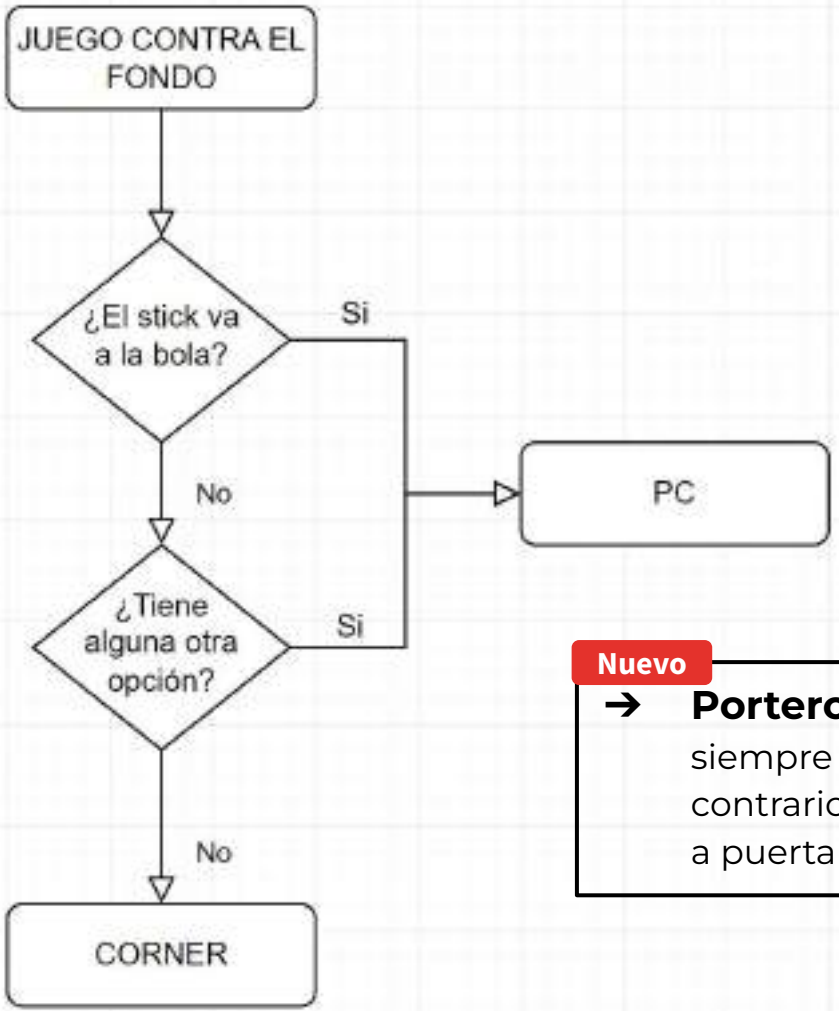
A los porteros se les permite desviar la bola con su stick, equipo protector o cualquier parte de su cuerpo en cualquier dirección incluyendo más allá de la línea de fondo.



➔ Cuando la **bola queda alojada** en la ropa o equipamiento de un jugador estando en su propia Área.

FHCV
COMITÉ DE ARBITRAJE
FEDERACIÓN DE HOCKEY
DE LA COMUNITAT VALENCIANA





Nuevo

➔ **Porteros**: Pueden **desviarla** siempre que venga de un contrario, **aunque no** sea un tiro a puerta


Q4 9:56
MEX 5 1 AUS


TOKYO 2020
TOKYO 2020
TOKYO 2020





Penalti córner

¿Cómo?

- ➔ Se para el tiempo. (40 segundos)
- ➔ La bola se coloca sobre la línea de fondo dentro del área **al menos a 10 metros del poste** y en el lado de la portería que prefiera el equipo atacante.
- ➔ El sacador empuja o golpea la bola **sin elevarla intencionadamente**.
- ➔ El sacador debe tener **al menos un pie fuera** del campo.
- ➔ **Los atacantes** deben estar en el campo, **fuera del área** sin que sus sticks, manos y pies toquen el suelo dentro del área.



Penalti córner

¿Cómo?

- A **ningún jugador**, salvo el sacador, se le permite estar **a menos de 5 metros de la bola** en el momento del saque.
- **No más de cinco defensores**, incluyendo el portero, deben estar detrás de la línea de fondo con sus sticks, pies y manos sin tocar el suelo dentro del campo.
- Los defensores restantes permanecerán **más allá de la línea de centro**.
- **Nadie puede entrar en el área** hasta que el saque se haya realizado, **ni** tampoco ningún defensor puede **cruzar la línea de centro** o la línea de fondo.

FHCV
COMITÉ DE ARBITRAJE
FEDERACIÓN DE HOCKEY
DE LA COMUNITAT VALENCIANA



Penalti córner

¿Cómo?

- ➔ Una vez sacada, el sacador **no puede volver a jugar** la bola **ni acercarse a ella** hasta que la bola haya sido jugada por otro jugador.

- ➔ No se puede **marcar gol** hasta que la bola haya **salido del área**.

- ➔ Si el **primer tiro** a puerta es un **golpeo**, la bola debe cruzar la línea de portería a una altura de **no más de 460mm**. para que un gol pueda ser marcado.

  *La bola puede **ir más alta de 460 mm. durante su vuelo** antes de cruzar la línea de portería*

- ➔ En los **tiros siguientes** se permite elevar la bola a cualquier altura, pero ello **no ha de causar peligro**.

  Ojo kamikazes

FHCV
COMITÉ DE ARBITRAJE
FEDERACIÓN DE HOCKEY
DE LA COMUNITAT VALENCIANA



Penalti córner

¿Cuándo termina?

- ➔ Se marca gol.
- ➔ Falta a favor de los defensores.
- ➔ La bola sale del área punteada.
- ➔ La bola sale por fondo y no se concede otro Penalti Córner.
- ➔ Un defensor comete falta y no es señalado otro Penalti Córner.
- ➔ Se concede un Penalti Stroke.



Penalti córner

Faltas en lanzamiento

Se lanza de nuevo

- ➔ Sacador no tiene al menos un pie fuera.
  El sacador se va al medio campo.
- ➔ Los atacantes entran antes al área.
  El sacador se va al medio campo.
- ➔ El sacador finta (amaga)
  El sacador se va al medio campo.
- ➔ Se adelanta el portero.
  El equipo defensor designa un jugador para ir al medio campo.
- ➔ Se adelanta un defensa.
  El primer defensa detectado se va al medio campo.

FHCV
COMITÉ DE ARBITRAJE
FEDERACIÓN DE HOCKEY
DE LA COMUNITAT VALENCIANA

Normativa PC

Defensas

Si retrasan los 40 segundos intencionadamente, **identificar al jugador y sanción personal** (tarjeta verde) y se **mantendrá el PC**.

Ante reincidencias: se eleva la sanción y se mantendrá el PC. **¡Sed proactivos!**

Atacantes

Retraso **intencional** los atacantes o el sacador amaga el saque, posibilidad de **imponer una sanción personal** (tarjeta verde)

Ante reincidencias: anular el PC y otorgando un tiro libre a favor del equipo contrario. **¡Sentido Común!**


REP 2
ATL 2
Iberdrola
MGS
tdp
#HockeyEspaña



Penalti córner

Máscaras

- **Todos** los jugadores que defienden un PC, **deben llevar máscara** protectora.
- Los jugadores que defienden al PC solo pueden **quitarse la máscara** cuando se haya realizado el **primer tiro**. Nuevo
- Un jugador defensor del PC, que decide correr hacia la línea de medio campo solo **puede quitarse la máscara** justo **cuando vaya a cruzar la línea de 23m**.
- Si uno de los jugadores se quita la máscara en mitad del PC **se pita PC de nuevo**, ya **no hay sanción personal**.

Dad ventaja si está tirando a portería

FHCV
COMITÉ DE ARBITRAJE
FEDERACIÓN DE HOCKEY
DE LA COMUNITAT VALENCIANA

Equipo de protección

Lanzamiento negligente

➔ Tras un PC, quitar protecciones **rápido y seguro**

➔ Si lanza material y **golpea a alguien**:

Amarilla si impacta rodilla o superior

Roja si hay acción deliberada

➔ Reanudación:

Bola fuera del círculo → Golpe franco (sólo si ha terminado el PC)

Bola dentro del círculo → PC

Si cumple 12.4 → **PS**

Si la bola ya estaba fuera → **decisión original**


PRO
LEAGUE

Equipo de protección

Sacar

- Con protección aún puesta, el defensor **puede sacar inmediatamente** un golpe franco **dentro de 23 m**.
- **No puede auto-pasarse** mientras lleve la protección.
- También aplica si el atacante envía la bola **fuera por fondo o banda**.


Q1
3:03
ARG
3
0
WAL
VIDA
Ultramar
pax
VIDA



Penalti stroke

¿Cuándo?

- Por una **falta de un defensor** en el área o **impacte en cualquier protección** de los defensores **que evite** la probable consecución de un **gol**.

- **Por una falta intencionada** de un defensor dentro del área contra un **oponente que tiene la posesión** de la bola **o** una **oportunidad de jugarla**.



Penalti stroke

¿Cómo?

- Se para el tiempo.
- Los jugadores que no participen deben permanecer **fuera de la zona de 23 mts**.
- La bola se colocará **sobre el punto** de Penalti Stroke.
- El jugador que lanza el tiro **debe estar detrás y a distancia de juego** de la bola antes de iniciar el lanzamiento.
- El jugador que defiende debe estar con **ambos pies en la línea** de portería y **no debe abandonar** la línea de portería **o mover** uno de los pies hasta que se haya jugado la bola.



Penalti stroke

¿Cómo?

- El **silbato suena** cuando ambos jugadores están **en posición**.
- El lanzador **no puede lanzar** hasta que haya **sonado el silbato**.
- El lanzador **no puede fintar** al jugar la bola.
- El lanzador puede realizar un **empuje**, un **flick** o un **scoop** y puede **elevar** la bola a **cualquier altura**. NO se permite arrastrar.
- El lanzador **puede jugar** la bola solo **una vez**.



Penalti stroke

¿Cuando termina?

- Se marca gol.
- La bola llega a pararse dentro del área, se aloja en el equipo del portero o sale fuera del área.



Penalti stroke

Faltas en el lanzamiento

- Se ejecuta antes de que suene el silbato:
  - **Gol**: Se repite.
  - **Falla**: Falta para la defensa.

- Cualquier otra infracción del lanzador:
  Falta para la defensa.

- Falta del defensor (incluyendo el moverse antes):
  - **Gol**: Gol.
  - **Falla**: Se repite y amonestación.

- Infracción de un atacante que NO participa en el P.S:
  - **Gol**: Se repite.
  - **Falla**: Falta para la defensa.



Tarjeta Blanca

0 min

- Solamente en **Hockey Social** (Papis, Mamis, Master)

- Cuando alguno/a de sus deportistas realice una acción destacable de **juego limpio**, honestidad o colaboración que contribuya positivamente al desarrollo del encuentro.

  *(Por ejemplo, comunicar al árbitro/a una situación del juego que suponga la modificación de una decisión arbitral, aun cuando dicha modificación **sea contraria a los intereses de su propio equipo**)*

- Las tarjetas blancas mostradas **se anotarán en el acta** de APPWEB.



Castigos personales

2 min

- Jugar la bola después del silbato o interferencia a menos de 5 m del ejecutor del golpe franco **con escaso impacto en el juego** (por ejemplo, en el centro del campo).
- Infracciones **físicas leves sin bola** (empujones/agarrones en golpes francos)
- Interrupción del juego con **bajo impacto** mediante el uso deliberado de los pies, el cuerpo, la parte posterior del stick...
- **Equipo no listo después de 40 segundos** (reloj parado) o después de marcar un gol
- Faltas leves: **protestar** o molestar al árbitro. (Hacer gestos...)



Castigos personales

5 mins

- Jugar la bola después del silbato con **gran impacto en el juego** o infracciones repetidas
- Interrupción del juego con **gran impacto en el juego** o infracciones repetidas mediante el uso intencionado de los pies, el cuerpo o la parte posterior del stick.
- **Faltas físicas con el cuerpo o el stick**, incluidos los incidentes “fuera de la pelota”
- Todas las demás infracciones **repetidas** sancionadas con “tarjeta verde”
- **Cualquier jugador que ya tenga “tarjeta verde”** Nuevo
  ** A excepción del capitán*



Castigos personales

10 mins

- **Ataques deliberados** de alto impacto sin tener en cuenta la seguridad de los jugadores.
- **Faltas físicas**: **entradas peligrosas** que derriban o hacen tropezar a los jugadores, incluidas las entradas por deslizamiento (**Sliding**), tanto por parte de los atacantes como de los defensores.
- **Tener una** tarjetas amarilla **previa**.



Castigos personales

- **Comportamiento violento** de un jugador.
- Faltas físicas: entradas peligrosas que derriban o hacen tropezar a los jugadores, incluidas las entradas por deslizamiento (Sliding), tanto por parte de los atacantes como de los defensores.
- Ha recibido previamente una **tarjeta amarilla de 10 minutos** el mismo jugador.



Castigos personales

- Cuando **una falta** por la que ya se ha recibido tarjeta **se repite**, **no está permitido** usar la misma tarjeta de nuevo y se empleará siempre un **castigo superior**. **Nuevo**

- Cuando se muestra una **segunda tarjeta amarilla**, el **periodo de suspensión** debe ser **de 10 minutos**.

- **El capitán** puede tener **2 tarjetas idénticas** siempre y cuando una de ellas sea por su **rol como capitán** y la otra por su **rol como jugador**.



Tarjetas a oficiales (Staff)

Nuevo

- Oficiales = **entrenador, fisio, delegado, etc.**
- Tarjetas:
  - **Verde** → 2 min
  - **Amarilla** → 5 / 10 min
  - **Roja** → expulsión
- Efecto en el equipo:
  - **Siempre juega con 1 menos**
  - El **capitán elige** qué jugador sale
- Durante verde/amarilla:
  - Oficial **sentado en mesa**
  - **Sin dirigir** ni dar instrucciones
- Procedimiento:
  - **Parar tiempo** para mostrar tarjeta
  - **Anotar en acta**

FHCV

COMITÉ DE ARBITRAJE

FEDERACIÓN DE HOCKEY
DE LA COMUNITAT VALENCIANA

Otras novedades

Bola que golpea a árbitro / persona no autorizada

➔ Antes: **Siempre seguía**

➔ Ahora:

Si **no hay ventaja** → **sigue el juego**
Si **hay ventaja** → **Bully**

➔ Objetivo:

Evitar beneficios injustos

➔ Ojo:

Objeto suelto ya **no va en 11.8**
Pasa a **Regla 9.16**

Los jugadores no deben arrojar ningún objeto o parte de su equipamiento sobre el campo, contra la bola o contra otro jugador, árbitro o cualquier otra persona.

Recordatorio bolas aéreas

Regla 9.10

Los jugadores no deben acercarse a menos de 5 metros de un oponente que reciba una bola elevada en caída hasta que **haya sido tocada** por el receptor inicial.

La bola **puede ser interceptada** dentro de los 5 metros pero fuera del radio de acción del jugador (2m), siempre que se haga de manera segura.

Si en el punto más alto del flick no hay receptor claro, **falta a favor de la defensa**.

Recordatorio bolas aéreas

Regla 9.10

Bola que cae: Decidir quién tiene claramente los 5 metros.
Bola interceptada: Si se completa de manera segura (fuera del radio de acción) **dejar jugar**.

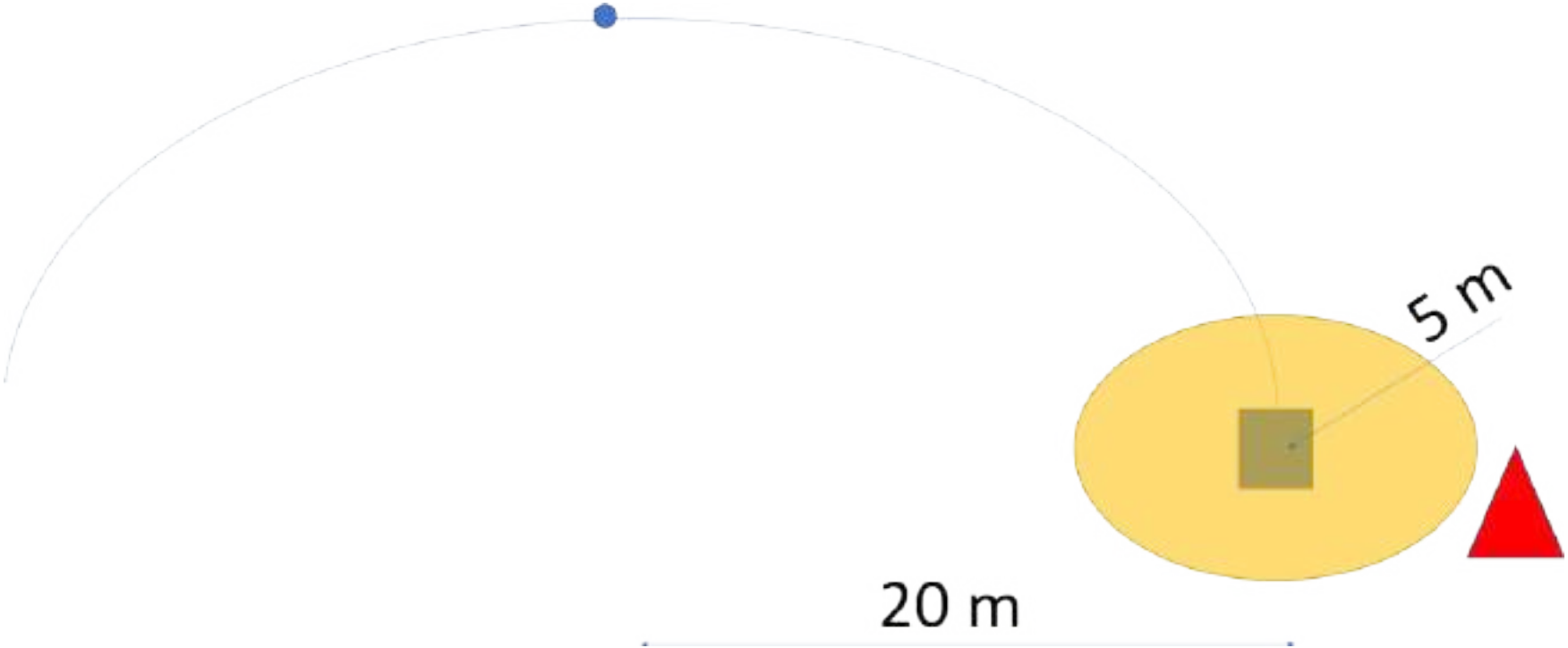
Un portero puede interceptar la bola de manera segura.

Las intercepciones inseguras generalmente se interpretan **como faltas no intencionales**, por lo que conllevarán:

- Falta si se produce dentro de los 23 metros.
- Penalti córner si es dentro del área.

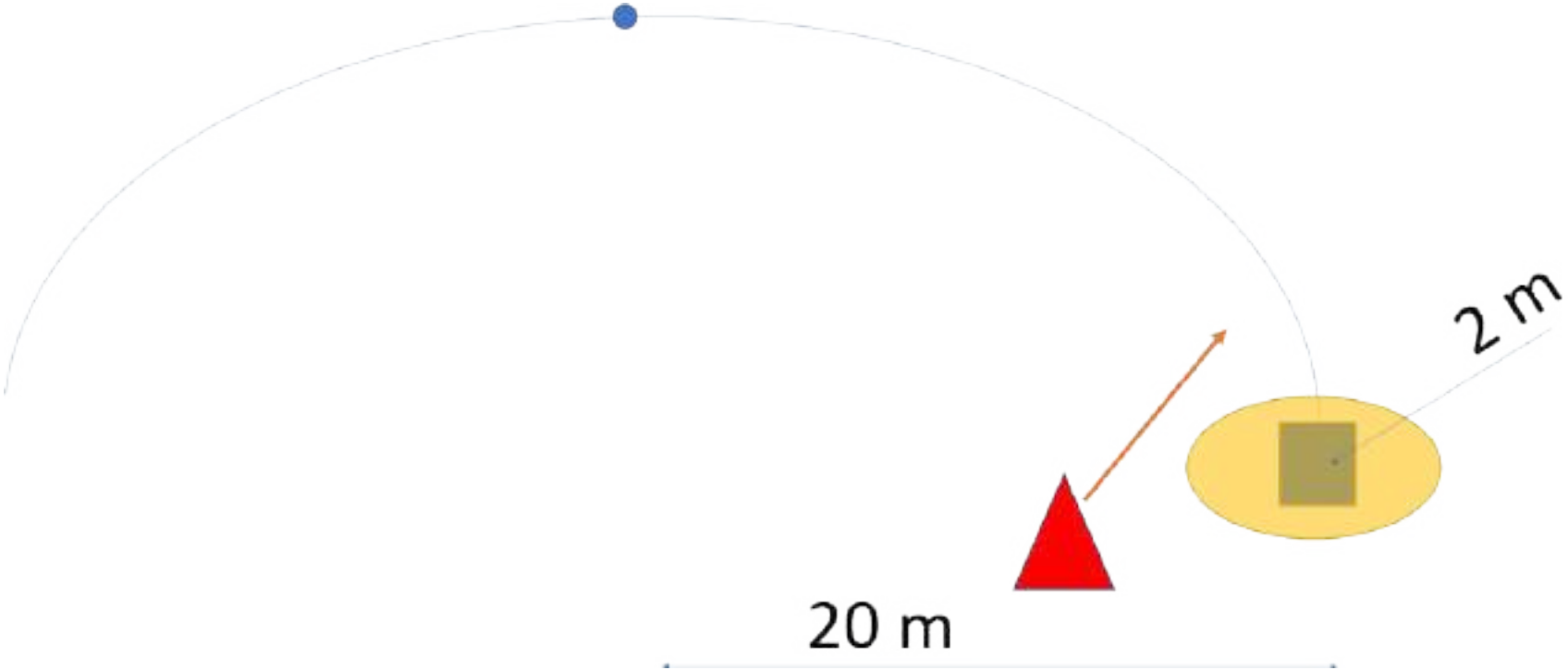
Recordatorio bolas aéreas

Bola que cae



Recordatorio bolas aéreas

Intercepción




Q2 12:48
BEL 0 0 IND
Deloitte.
Deloitte.
Deloitte.
Deloitte.
Belfius
Belfius


Q4 0:58
BEL 3 1
BELGIUM
VIDEO REFERRAL


Q2
6:04
1
1


FLH
PRO
LEAGUE



FHCV

COMITÉ DE ARBITRAJE

FEDERACIÓN DE HOCKEY
DE LA COMUNITAT VALENCIANA

Temporada 2026-2027

Gracias!!!

